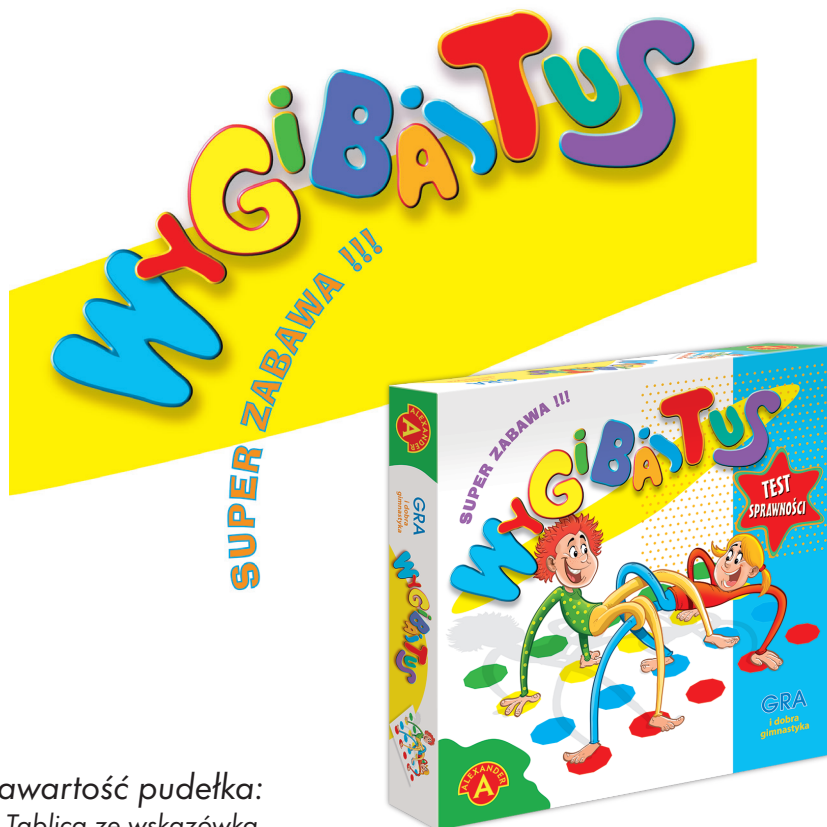


INSTRUKCJA

gra dla 3 - 6 osób

2700

rekomendowany wiek: od 6 lat



Zawartość pudełka:

1. Tablica ze wskazówką
2. Plansza z folii
3. Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.

e-mail: help@alexander.com.pl

Zasady bezpiecznego użytkowania:

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.

Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

„Wygibajtus” - gra, w której każdy z graczy gra całym ciałem. W zależności od wskazań na tablicy kolorów gracze muszą postawić swoje stopy i dłonie w odpowiednich miejscach na planszy. Gracz, który nie może zająć na planszy wskazanego miejsca odpada. Wygrywa ten, kto szczęśliwie losował i był najbardziej wygimnastykowany. Gra jest doskonałą rozrywką dla dzieci i dorosłych, zapewnia wiele emocji i skłania do ćwiczeń gimnastycznych.

Przygotowanie do gry:

Matę z kolorowymi polami należy rozłożyć na podłodze.

Rozpoczęcie gry:

W grze muszą uczestniczyć minimum 3 osoby. Jedna z osób zostaje wybrana sędzią i nie bierze bezpośredniego udziału w grze. Zadaniem sędziego jest obsługa tarczy - wyznaczenie przez kręcenie strzałką pola maty, na którym należy umieścić prawą czy lewą stopę lub dłoń. Przed rozpoczęciem zabawy gracze umawiają się, czy wykonują wszyscy razem jednocześnie polecenie sędziego, czy też każdy gracz osobno w swojej kolejce. Sędzia rozstrzyga wszystkie spory powstające w trakcie gry.

Jest kilka wariantów przebiegu gry. Można ją rozegrać w drużynach lub na indywidualne konto każdego z uczestników gry. Można grać w trzy, cztery lub więcej osób

Warianty gry w zależności od liczby uczestników gry:

1) 2 grających i 1 sędzia: gracze stoją po przeciwnych stronach planszy. Pierwszy gracz staje dwiema nogami na sąsiadujących ze sobą polach, na brzegu planszy, na jednym z jej krótszych boków. Drugi gracz staje naprzeciwko, także wybierając dwa sąsiadujące ze sobą pola..

2) **3 grających i 1 sędzia:** dwie osoby stoją jak w opisie powyżej, trzecia osoba staje natomiast na brzegu planszy pośrodku jednego z jej dłuższych boków, na dwóch sąsiadujących ze sobą polach. Wszyscy uczestnicy gry są zwrócenii do środka planszy.

3) **4 grających i 1 sędzia:** grający mogą podzielić się na dwie drużyny, które zaczynają grę stając jak opisuje to punkt drugi. Czwarta osoba staje naprzeciw trzeciego gracza, na drugim brzegu dłuższego boku.

W wariantcie drużynowym przyjmuje się zasadę, że gracze z jednej drużyny mogą zajmować wspólnie to samo pole. Jeżeli jednak jeden z członków drużyny nie może wykonać polecenia sędziego to jego drużyna odpada z gry. Ta zasada obowiązuje również w przypadku przewrócenia się gracza lub dotknięcia planszy kolanem lub łokciem.

Tok gry:

1. Sędzia wprawia w obrót wskazówkę na tablicy, a po jej zatrzymaniu się ogłasza głośno którą stopę lub dłoń muszą postawić gracze na jakim kolorze. Sędzia może ogłosić np.: „prawa noga: żółty!” - grający stawiają wówczas prawą nogę na żółtym polu ale tak, by nie dotknąć planszy kolanem lub łokciem.

2. Gracz nie może położyć swojej dłoni lub stopy na polu zajętym przez innego gracza. Ewentualny spór o to, kto pierwszy zajął dane pole rozstrzyga sędzia.

3. Nie można zmienić położenia nogi lub ręki znajdującej się na jakimś polu dopóki sędzia nie ogłosi takiego polecenia - zgodnie ze wskazaniem na tarczy. Każdy z graczy może jednak za zgodą sędziego unieść na chwilę nogę lub rękę, by mógł wykonać swój ruch inny gracz. Uniesiona noga lub ręka musi wrócić na swoje miejsce.

4. Jeżeli zostanie wylosowany przez sędziego dwa razy z rzędu ten sam kolor, to gracze zmieniają położenie swoich kończyn na inne pole tego samego koloru.

5. W sytuacji kiedy wszystkie pola wylosowanego na tarczy koloru są zajęte na planszy, sędzia kręci wskazówką jeszcze raz.

6. Jeżeli któryś z graczy przewróci się, lub tylko dotknie kolanem czy łokciem planszy, to odpada z gry.

UWAGA!

Gracze mogą także modyfikować zasady gry, dostosowując je do swoich upodobań.

Koniec gry:

Koniec gry następuje gdy na planszy zostaje 1 gracz ponieważ:

- 1) inni gracze nie mogli wykonać polecenia sędziego*
- 2) gracz lub gracze przewrócili się podczas wykonywania polecenia sędziego*
- 3) gracz lub gracze dotknęli planszy kolanem albo łokciem.*

Przechowywanie:

Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Utylizacja:

Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko

Deklaracja WE:

Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.



PRODUCENT:

Z.P. „ALEXANDER”

Piotr Pundzis

80 - 209 CHWASZCZYNO

UL. TELEWIZYJNA 19

TEL. 58 552 83 70