

 Susanne Galonska  Gerard Lepianka



Trio

Gra logiczna dla 1–6 graczy w wieku powyżej 7 lat.

Zawartość pudełka:

55 kart, 8 drewnianych pionków, plansza, instrukcja

Cel gry:

Wszyscy gracze równocześnie zastanawiają się, jak przestawić jeden z pionków na planszy, aby uzyskać ustawienie pokazane na jednej z wyłożonych kart. Wygrywa ten z graczy, który zbierze najwięcej kart.



Przygotowanie rozgrywki

1. Kładziemy planszę na środku stołu.
2. Dokładnie tasujemy karty.
3. Wokół planszy układamy 12 kart obrazkami do góry.
4. Pozostałe karty umieszczamy zakryte w stosie obok planszy.
5. Ustawiamy 8 pionków na odpowiednich polach na planszy.



Przebieg rozgrywki

Wszyscy gracze przyglądają się kartom rozłożonym wokół planszy i zastanawiają się, jak – poprzez przestawienie tylko jednego pionka – uzyskać układ pokazany na którejkolwiek z odkrytych kart. Dowolny pionek można przestawiać na dowolne wolne pole na planszy.

Kiedy któryś z graczy jest przekonany, że wie, jak doprowadzić do odtworzenia na planszy układu z karty, woła **TRIO!** i przestawia pionek. Gdy pozostali gracze potwierdzą, że 3 pionki są ustawione prawidłowo względem siebie, gracz zabiera kartę z poprawnie wykonanym układem, a w jej miejsce odkrywa kolejną, tak aby wokół planszy ponownie leżało 12 kart. Następnie rozgrywka toczy się jak dotychczas. Jeżeli graczowi nie uda się odtworzyć układu z karty po przesunięciu pionka, wycofuje go na pole, z którego został przestawiony.

Może się zdarzyć, że nikt nie może odtworzyć układu z żadnej z odkrytych kart leżących wokół planszy, a w stosie obok pozostały jeszcze zakryte karty. Kto pierwszy zauważy, że nie ma możliwości żadnego ruchu, woła **PASS!**

Wszyscy gracze sprawdzają, czy ma rację. Jeżeli inny gracz odnajdzie jakiś układ, krzyczy **TRIO!** i gra toczy się dalej na standardowych zasadach. Jeżeli rzeczywiście nie można odtworzyć żadnego układu, gracz, który to zauważył, może przestawić 2 dowolne pionki na planszy, tak by stworzyć układ z jednej z odkrytych kart.

Uwaga! Poszukiwane na planszy układy mogą być obrócone względem ilustracji na kartach, nie mogą to być jednak odbicia lustrzane układów.

Gra kończy się, gdy zostaną wykorzystane wszystkie karty z układami pionków (również te ze stosu). Gracz, który zebrał najwięcej kart, zostaje zwycięzcą. W przypadku remisu gracze wspólnie cieszą się zwycięstwem.

Błyskawiczny wariant gry (2–4 graczy)

Każdy z graczy otrzymuje po 10 kart i układa je przed sobą na stole, tak aby wszyscy je dobrze widzieli. Pozostałe karty leżą zakryte w stosie obok. Gracz, któremu uda się odtworzyć układ z jednej spośród swoich kart, odkłada ją na bok na stos kart odrzuconych.

Rozgrywka kończy się, gdy zawodnicy nie mogą odtworzyć żadnego układu z odkrytych kart.

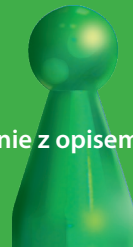
Zwycięza gracz, który na koniec ma przed sobą najmniej kart.

Każdy uczestnik może, widząc karty przeciwników, odtworzyć układ z karty innego gracza.

Wówcześnie wycofuje się tę kartę z gry, a gracz, którego układ został odtworzony otrzymuje w zamian 2 karty – jedną spośród kart gracza, który odtworzył układ oraz drugą ze stosu kart odłożonych z boku.

TRIO – łamigłówka dla jednego gracza

Gracz odkrywa tyle kart, ile chce, i próbuje rozwiązywać zadania zgodnie z opisem przebiegu standardowej rozgrywki.



Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz przesłać nam reklamację e-mailem na adres: service@granna.pl
Podaj swoje imię, nazwisko i adres (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisz, jakiego elementu gry brakuje.

Jeśli chcesz otrzymywać drogą elektroniczną informacje o nowościach, napisz e-mail z taką informacją na adres: service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

[facebook.com/grannagry](https://www.facebook.com/grannagry)
www.granna.pl © 2021 Granna

Licencja: © 2021 HUCH!
www.hutter-trade.com



 Susanne Galonska  Gerard Lepianka



Trio

Hra pro 1–6 hráčů ve věku od 7 let

**Obsah balení:
hrací plocha, 55 karet, 8 figurek, návod**

Cíl hry:

Všichni hráči najednou přemýšlejí, jak přesunout jednu z figurek, aby na hrací ploše vznikla sestava podle jedné z vyložených karet. Vítězí hráč, který shromáždí nejvíce karet.



Příprava hry:

Hrací plochu položíme doprostřed stolu. Karty dobře promícháme.
Kolem hrací plochy rozložíme 12 karet obrázky nahoru.
Ostatní karty necháme na hromádce obrázky dolů.
Osm figurek rozestavíme na hrací plochu podle obrázku.



Průběh hry:

Všichni hráči si prohlížejí karty rozložené okolo hrací plochy a přemýšlejí, jak by přesunutím pouze jedné figurky vytvořili sestavu zobrazenou na některé z vyložených karet. Figurky je možné přesouvat na kterákoli volná pole.

Je-li si hráč jistý, že ví, jak vytvořit sestavu podle některé z karet, zvolá **TRIO!** a přesune figurku. Potvrdí-li ostatní hráči, že tři figurky odpovídají sestavě na kartě, hráč si tuto kartu vezme a na její místo položí horní kartu z hromádky, aby kolem hrací plochy stále leželo 12 karet. Hra dále pokračuje stejným způsobem. Nepodaří-li se hráči vytvořit sestavu podle karty, vrátí figurku zpět na její původní místo.

Může se stát, že na hromádce stále zůstávají neodkryté karty, ale nikdo z hráčů nemůže vytvořit sestavu podle žádné z karet ležících okolo hrací plochy.

Kdo si této situace všimne jako první, zvolá:

DALŠÍ HRA NENÍ MOŽNÁ!

Všichni hráči posoudí, zda má pravdu. Pokud opravdu není možné vytvořit žádnou ze sestav, může hráč, který si toho všiml, přesunout na hrací ploše dvě figurky, aby získal některou z karet. Jestliže však hráč neměl pravdu, pokračuje hra dál výše popsaným způsobem.

Pozor! Řešení, která jsou zrcadlově převráceným obrazem sestav, se nepočítají!

Hra končí po použití všech 55 karet se sestavami figurek, tedy včetně těch z hromádky. Hráč, který jich nasbíral nejvíce, se stává vítězem.

Blesková varianta hry (pro 2–4 hráče):

Každý hráč dostane 10 karet a rozloží je před sebou na stůl obrázky nahoru tak, aby je všichni dobře viděli. Ostatní karty zůstanou obrázky dolů na hromádce. Hráč, kterému se podaří vytvořit sestavu podle některé ze svých karet, odloží tuto kartu stranou. Každý z hráčů však může vytvořit i sestavu podle karty některého ze soupeřů. V takovém případě se tato karta rovněž odloží stranou, avšak její původní majitel dostane dvě nové karty – jednu z hromádky a druhou od hráče, který sestavu vytvořil.

Hra končí v okamžiku, kdy žádný z hráčů již nemůže vytvořit žádnou sestavu. Vítězí hráč, kterému zůstane nejméně karet.

TRIO pro jednoho hráče:

Samotný hráč si odkryje libovolný počet karet a snaží se vytvářet sestavy podle standardních pravidel hry.



Vážený zákazník, kompletování našich her věnujeme zvláštní péči.

Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí (za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídit e-mailem na adrese

info@pygmalino.cz.

V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název chybějícího prvku hry.

Chcete-li od nás dostávat newsletter s informacemi o našich novinkách, pošlete prosím e-mail s takovýmto požadavkem a svým jménem a přijmemím na adresu **info@pygmalino.cz.**

www.facebook.com/granna.cz

Licence: © 2021 HUCH!

www.hutter-trade.com



 Susanne Galonska  Gerard Lepianka



Trio

Hra pre 1–6 hráčov vo veku od 7 rokov

**Obsah balenia:
hracia plocha, 55 kariet, 8 figúrok, návod**

Ciel' hry:

Všetci hráči naraz premýšľajú, ako presunúť jednu z figúrok, aby na hracej ploche vznikla zostava podľa jednej z vyložených kariet.

Vítazí hráč, ktorý zhromaždil najviac kariet.



Príprava hry:

Hraciu plochu položíme doprostred stola a dobre premiešame karty.
Okolo hracej plochy rozložíme 12 kariet obrázkami hore.
Ostatné karty necháme na kôpke obrázkami dole.
Osem figúrok rozostavíme na hraciu plochu podľa obrázku.



Priebeh hry:

Všetci hráči si pozrú karty rozložené okolo hracej plochy a premýšľajú, ako by presunutím iba jednej figúrky vytvorili zostavu zobrazenú na niektorej z vyložených kariet. Figúrky je možno presunúť na akékoľvek voľné pole.

Ak si je hráč istý, že vie, ako vytvoriť zostavu podľa niektorej z kariet, zvolá **TRIO!** a presunie figúrku. Ak ostatní hráči potvrdia, že tri figúrky zodpovedajú zostave na karte, hráč si tuto kartu vezme a na jej miesto položí vrchnú kartu z kôpky, aby okolo hracej plochy stále ležalo 12 kariet. Hra ďalej pokračuje tým istým spôsobom. Ak sa hráčovi nepodarí vytvoriť zostavu podľa karty, vráti figúrku späť na jej pôvodné miesto.

Môže sa stať, že na kôpke stále ostávajú neodkryté karty, ale žiaden z hráčov nemôže vytvoriť zostavu podľa žiadnej z kariet ležiacich okolo hracej plochy. Kto si tejto situácie všimne ako prvý, zvolá:

ĎALŠIA HRA NIE JE MOŽNÁ!

Všetci hráči posúdia, či má pravdu. Pokiaľ naozaj nie je možné vytvoriť žiadnu zo zostáv, môže hráč, ktorý si toho všimol, presunúť na hracej ploche dve figúrky, aby získal niektorú z kariet. Ak však hráč nemal pravdu, pokračuje hra ďalej vyššie opísaným spôsobom.

Pozor! Riešenia, ktoré sú zrkadlovo prevráteným obrazom zostáv, sa nepočítajú!

Hra končí po použití všetkých 55 kariet so zostavami figúrok, teda vrátane tých z kôpky. Hráč, ktorý ich nazbiera najviac, sa stáva víťazom.

Bleskový variant hry (pre 2–4 hráčov):

Každý hráč dostane 10 kariet a rozloží ich pred sebou na stôl obrázkami hore tak, aby ich všetci dobre videli. Ostatné karty ostanú obrázkami dole na kôpke. Hráč, ktorému sa podarí vytvoriť zostavu podľa niektorej zo svojich kariet, odloží tuto kartu stranou. Každý z hráčov však môže vytvoriť aj zostavu podľa karty niektorého zo súperov. V takomto prípade sa táto karta tiež odloží bokom, ale jej pôvodný majiteľ dostane dve nové karty – jednu z kôpky a druhú od hráča, ktorý zostavu vytvoril.

Hra končí v okamihu, keď žiadny z hráčov nemôže vytvoriť žiadnu zostavu. Víťazi hráč, ktorému ostane najmenej kariet.

TRIO pre jedného hráča:

Samotný hráč si odkryje ľubovoľný počet kariet a snaží sa vytvoriť zostavy podľa štandardných pravidiel hry.



Vážený zákazník, kompletizovaniu našich hier venujeme zvláštnu starostlivosť. Ak napriek tomu vo vašom balení niektorá súčasť hry chýba (za čo sa veľmi ospravedľujeme), môžete reklamáciu vybaviť e-mailom na adrese info@pygmalino.cz.

V e-maile, prosím, uveďte svoje meno, priezvisko, presnú adresu vrátane PSČ a názov chýbajúceho prvku hry.

Ak od nás chcete dostávať newsletter s informáciami o našich novinkách, pošlite, prosím, e-mail s takouto požiadavkou a svojím menom a priezviskom na adresu info@pygmalino.cz.

www.facebook.com/granna.cz

Licencia: © 2021 HUCH!

www.hutter-trade.com

12



 Susanne Galonska  Gerard Lepianka



Trio

Логічна гра для 1–6 гравців віком від 7 років.

Вміст коробки

55 карт, 8 фішок, планшет, правила гри

Мета гри

Всі гравці одночасно вирішують, як переставити одну з фішок так, щоб отримати комбінацію, яку зображено на одній з викладених карт. Виграє той, хто збере найбільшу кількість карт.



Підготовка до гри

1. На середину столу кладемо планшет.
2. Ретельно тасуємо карти.
3. 12 карт розкладаємо навколо планшета малюнками догори.
4. Решту карт можна покласти поруч в колоді малюнками вниз.
5. 8 фішок ставимо на планшеті, як вказано на фото.



Хід гри

Всі гравці дивляться на карти, розкладені навколо планшета і вирішують, як переставити тільки одну фішку, щоб отримати комбінацію, зображену на будь-якій з відкритих карт. Фішки можна переставляти у вільному порядку на вільні поля. Коли гравець впевнений, що знає, як відтворити одну з комбінацій, він вигукує: **ТІО!** і переставляє фішку. Якщо всі гравці підтверджують, що комбінація відтворена правильно, гравець забирає карту з цією комбінацією, а на її місце викладається наступна карта таким чином, щоб навколо планшета завжди знаходилось 12 карт.

В подальшому гра проходить так само. Якщо гравцеві не вдається відтворити комбінацію з карти, він ставить фішку назад на попередню позицію. Може скластися ситуація, що в колоді ще залишаються не відкриті карти, а ніхто з гравців не може відтворити комбінацію з жодної з відкритих карт, що лежать навколо планшета. Хто першим помітить, що немає жодного ходу, вигукує: **ПАС!**

Всі гравці перевіряють, чи це правильно. Якщо дійсно не можна відтворити жодної комбінації, гравець, який це помітив, може переставити дві фішки на планшеті, щоб створити комбінацію з однієї з відкритих карт і забрати її собі. Якщо гравець помилився, гра продовжується в спосіб, описаний вище.

Увага! Комбінації фішок, що є дзеркальним відображенням комбінацій на картах, не зараховуються.

Гра закінчується, коли всі карти з комбінаціями розташування фішок закінчуються, в тому числі і карти з колоди, що лежить поруч. Гравець, який зібрав найбільшу кількість карт, стає переможцем.

Швидкий варіант гри (2-4 гравців)

Кожен з гравців отримує 10 карт і викладає їх малюнками догори перед собою на столі таким чином, щоб всі їх добре бачили. Решта карт лежать закриті в колоді. Гравець, якому вдається відтворити комбінацію з однієї зі своїх карт, відкладає її у бік. Розіграш закінчується, коли гравці не можуть відтворити жодної комбінації. Переможцем стає той, у кого залишається найменша кількість карт.

Кожен учасник може, дивлячись на карти суперників, відтворити комбінацію з карти іншого гравця. Тоді ця карта виходить з гри, а гравець, чия карту забрали, отримує дві карти – одну від гравця, що зробив хід, другу – з колоди.

Тріо для одного гравця

Один гравець відкриває стільки карт, скільки захоче і намагається розв'язати завдання згідно з правилами стандартної гри.



Шановний покупцю!

Наші ігри комплектуються з особливою старанністю. Однак, якщо трапився деякий брак (за що заздалегідь перепрошуємо), надішліть, будь ласка, повідомлення електронною поштою за адресою:

bville@bville.kiev.ua

Не забудьте вказати Ваші ім'я, прізвище та адресу (населений пункт, індекс, вулиця, номер будинку/квартири), а також напишіть, які деталі бракує. Запити стосовно новинок також надсилайте на електронну адресу: **bville@bville.kiev.ua**.

www.facebook.com/grannagry

Лцензія: © 2021 HUCH!

www.hutter-trade.com

