

Nakarm Zwierzęta

Cel Gry:

Nakarmić jak najwięcej zwierząt. Kto pierwszy wykorzysta wszystkie swoje żetony wygrywa.

1. Rozłóżcie planszę i podzielcie się żetonami, każdy gracz otrzymuje ich siedem. Ustawcie pionki na wybranym pustym polu na planszy (bez trawy)



2. Grę zaczyna najmłodszy gracz. Rzuca kostką, następnie liczy kolejne pola (odlicza wynik rzutu kostką od 1 do 6), po czym przesuwa pionek do przodu na odpowiednie miejsce.

3. Jeżeli pionek stanie na polu z trawą, gracz może nakarmić zwierzęta jednym żetonem trawy.



W tym celu wyklada go na środek planszy na polu zwierząt. (rysunek)

Jeżeli pionek stanie na polu zwykłym, gracz nie wykonuje czynności.



4. Następnie kolejka przechodzi na drugiego gracza, który wykonuje rzut kostką i odlicza pola, aby wykonać swój ruch pionkiem.

5. Gra kończy się kiedy jeden z graczy jako pierwszy wykorzysta swoje żetony trawy i wygra grę.