

ZAWARTOŚĆ: Plansza, kostka, 4 pionki, 5 talii kart (108 kart), 14 żetonów.



- ▶ Możecie grać w drużynach lub indywidualnie.
- ▶ Każdy z graczy lub drużyn wybiera sobie pionek. Planszę należy rozłożyć na środku, a obok 5 talii kart z pytaniami (5 kategorii). Karty oznaczone są nazwami kategorii: geografia, historia świata, nauka, sztuka, tajemnice świata. Żetony układamy obok planszy tak, by nie było widać co na nich jest.
- ▶ Każdy gracz/drużyna ustawia swój pionek na planszy na polu START. Aby wyłonić osobę/drużynę, która rozpocznie grę, każdy z graczy/drużyn powinien rzucić kostką. Grę rozpoczyna osoba/drużyna, która wyrzuci największą liczbę oczek.

PRZEBIEG GRY:

Osoba rozpoczynająca grę rzuca kostką. Po przesunięciu pionka o liczbę pól wyrzuconych na kostce pobiera kartę z talii z kategorii odpowiadającej polu, na którym stanęła (wyjątek stanowią pola zadań i pola ruchu) i prosi przeciwników o wybór i przeczytanie pytania. Gdy poprawnie odpowie na pytanie, zostaje na tym polu.



Jeżeli odpowie nieprawidłowo, cofa się o dwa pola.

- 2

Po odczytaniu pytania, karta wraca na spód talii. Kolejka przechodzi na następną osobę. Gra trwa do momentu, kiedy któryś z graczy dotrze do mety. Osoba, która zrobi to jako pierwsza, wygrywa.



OZNACZENIA PÓL

Na planszy znajdują się:

25 pól z pytaniami (po 5 pól z oznaczeniem danej kategorii)



3 pola ruchu



4 pola żetonów



POLA RUCHU

Jeżeli pionek osoby stanie na jednym z pól:



Zimny prysznic



Budzik



może ona przesunąć go o dodatkowe 3 pola do przodu.

Jeżeli pionek stanie na polu:



Dobranoc - cofa się o 2 pola

POLA ŻETONÓW

Jeżeli staniesz na tym polu, losujesz jeden żeton. Postaraj się wykonać zadanie wskazane na tym żetonie. Jeżeli pozostali gracze uznają, że wykonałeś je prawidłowo, możesz ponownie rzucić kostką i odpowiedzieć na kolejne pytanie z karty. Jeżeli uznają, że nie wykonałeś zadania, tracisz jedną kolejkę.



Powiedz jakie 3 przedmioty pomagają ci dobrze spać



Opowiedz gdzie spędziłeś najstraszniejszą noc



Zrób wszystkim herbatę



Opowiedz swój najzabawniejszy sen



Opowiedz o nocy, w której nie zmrzyłeś oka



Powiedz o swojej ulubionej wieczorynce



Opowiedz historię/bajkę, która wydarzyła się w nocy



Opowiedz o swojej ulubionej książce, którą czytałeś przed snem



Powiedz „dobranoc” w wybranym języku obcym



Powiedz gdzie nigdy nie dałbyś rady zasnąć



Pomóż komuś w domu pościelić łóżko



Przebierz się w piżamę



Pomóż przygotować kolację



Powiedz, czy na wakacjach wolisz spać pod namiotem, pod gołym niebem czy w hotelu

5

WYPRÓBUJ INNĄ NAŠĄ GRĘ Z SERII DZIECI KONTRA RODZICE



Więcej gier znajdziesz na:

www.ekangur.pl

Copyrights © Kangur sp.

6

QUIZ WIECZORNY

CEL GRY

Celem gry jest jak najszybsze dotarcie do mety.
Wygrywa osoba lub drużyna, która zrobi to jako pierwsza.
Pamiętajcie, że jest to przede wszystkim zabawa i czas dla Waszej rodziny lub znajomych. Gra poszerza wiedzę, ale także integruje Wasze grono.
Nie przejmujcie się, gdy nie będziecie pewni odpowiedzi na pytania.

Bawcie się dobrze!

Wiek graczy: 10+

Czas gry: 30 min

Liczba graczy: 2-4 osoby lub dwie drużyny

1