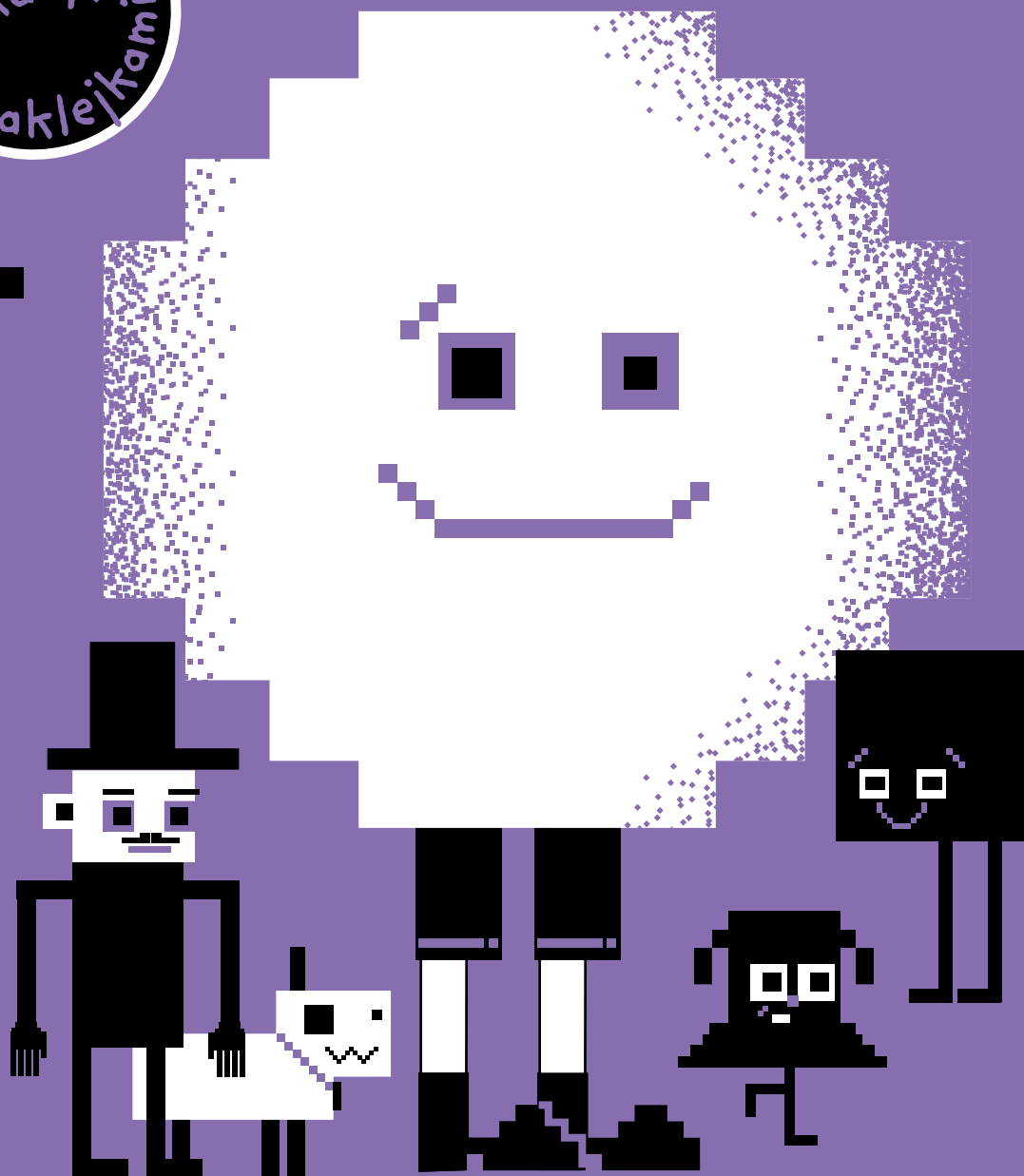


zeszyty
edukacyjne
z naklejkami

Dominik Cymer
Katarzyna Lorenz

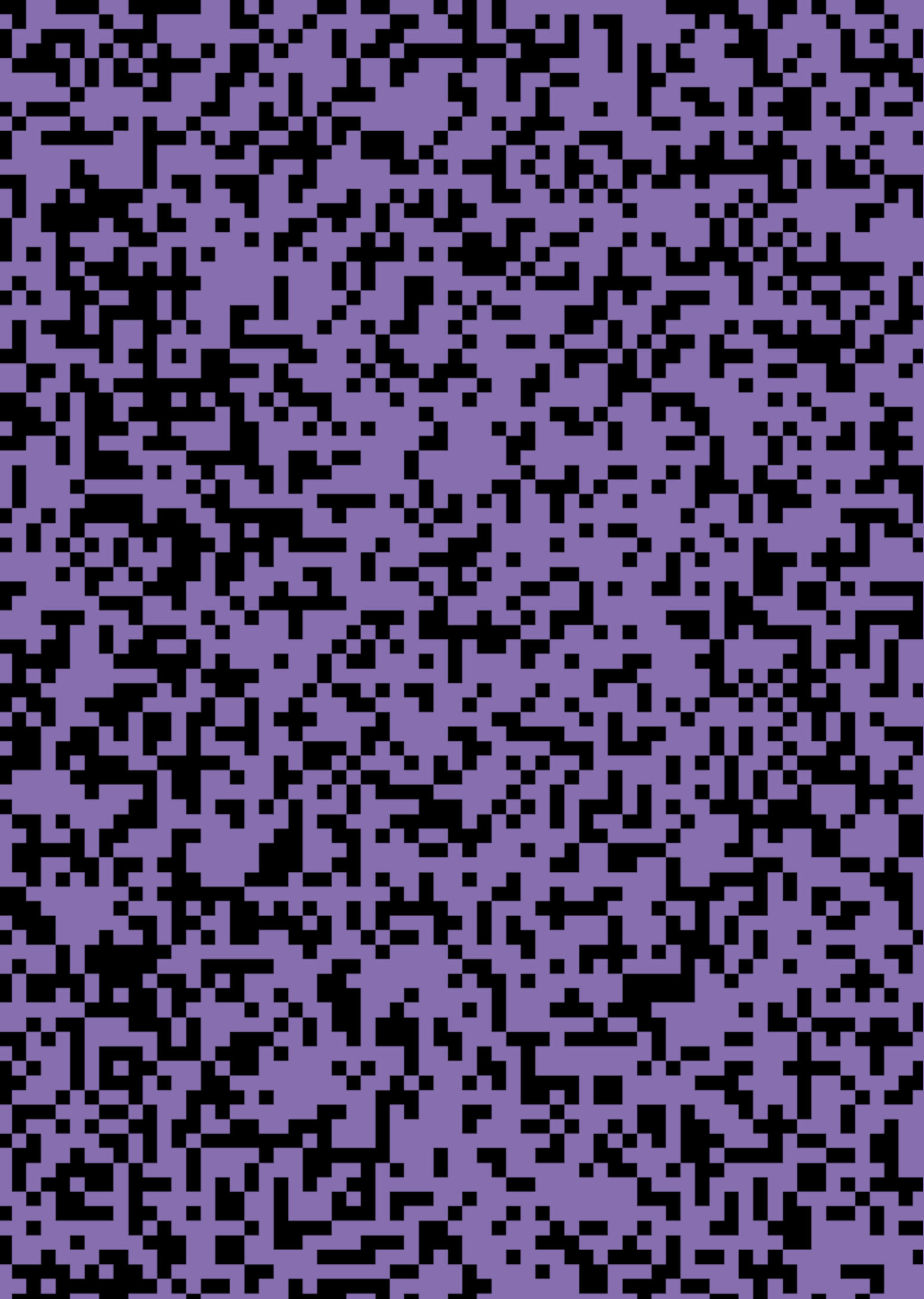
SERIA
Mądralskie
5 lat



PIKSELOWY ŚWIAT

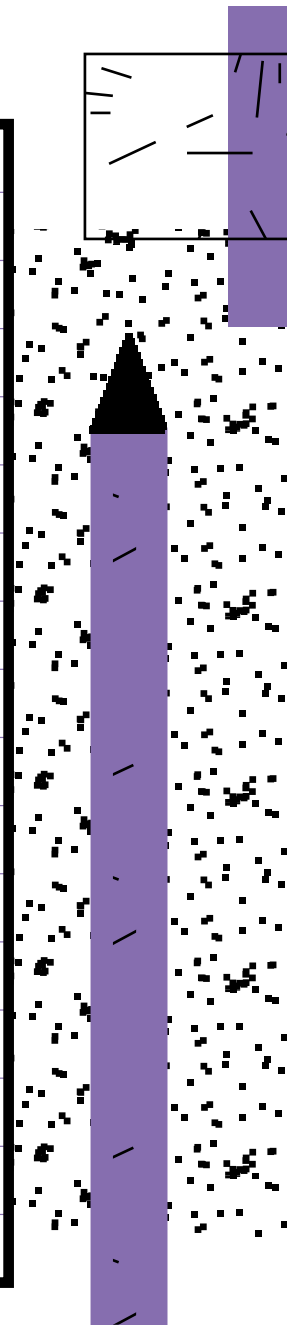
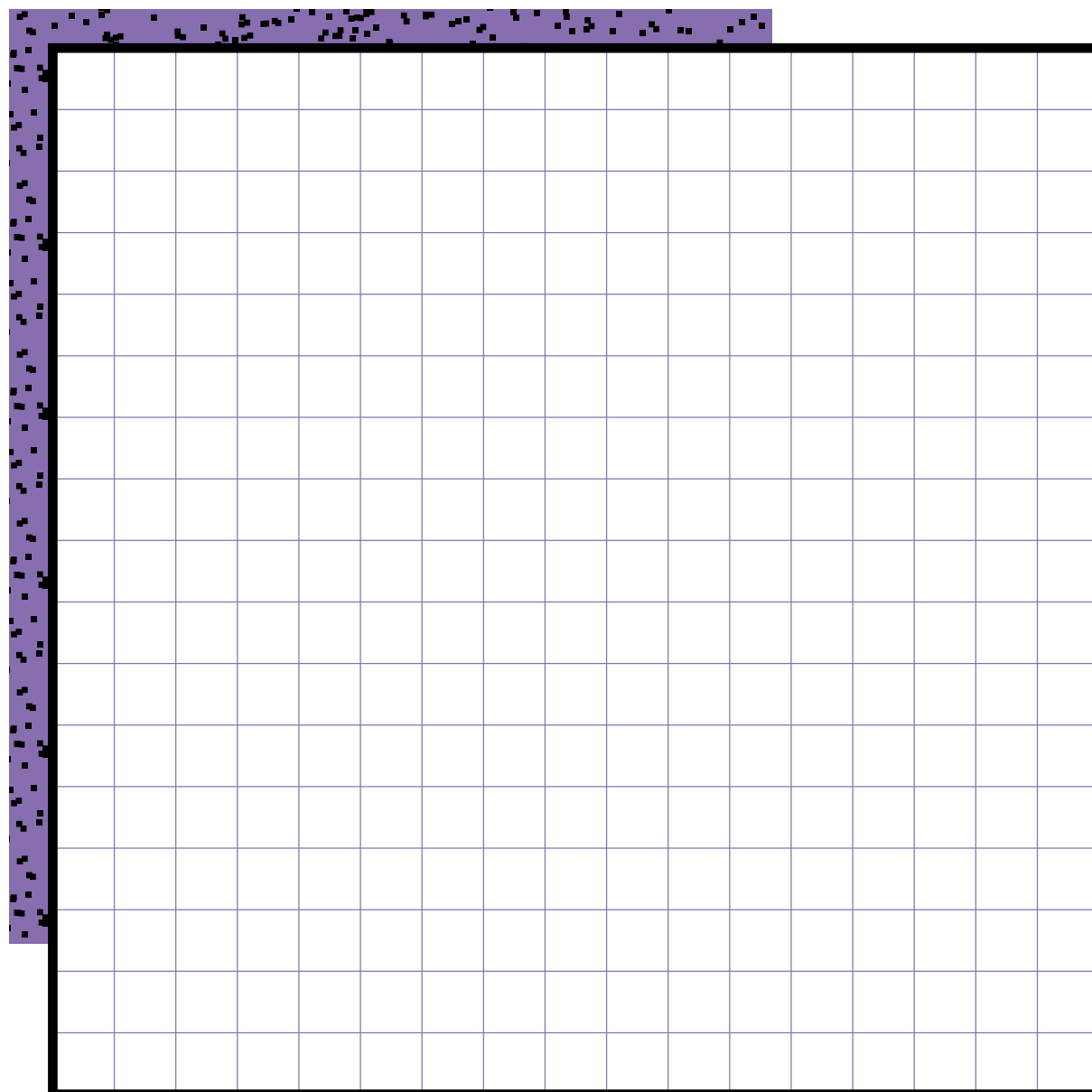
dwie siostry

Ćwiczenia matematyczne dla pięciolatek



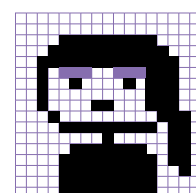
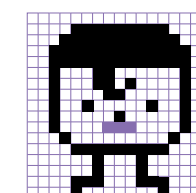
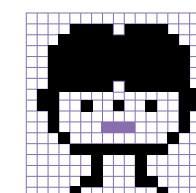
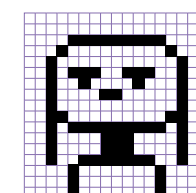
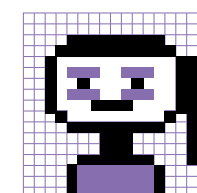
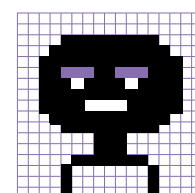
Jak wyglądasz?

Witaj w Pikselowym Świecie! Na początek narysuj swój portret. Oczywiście pikselowy! Jak to zrobić? Przyjrzyj się przykładom, a potem wypełnij kratki kolorami. Na dole napisz swoje imię. Napisz też, ile masz lat!



Mam na imię

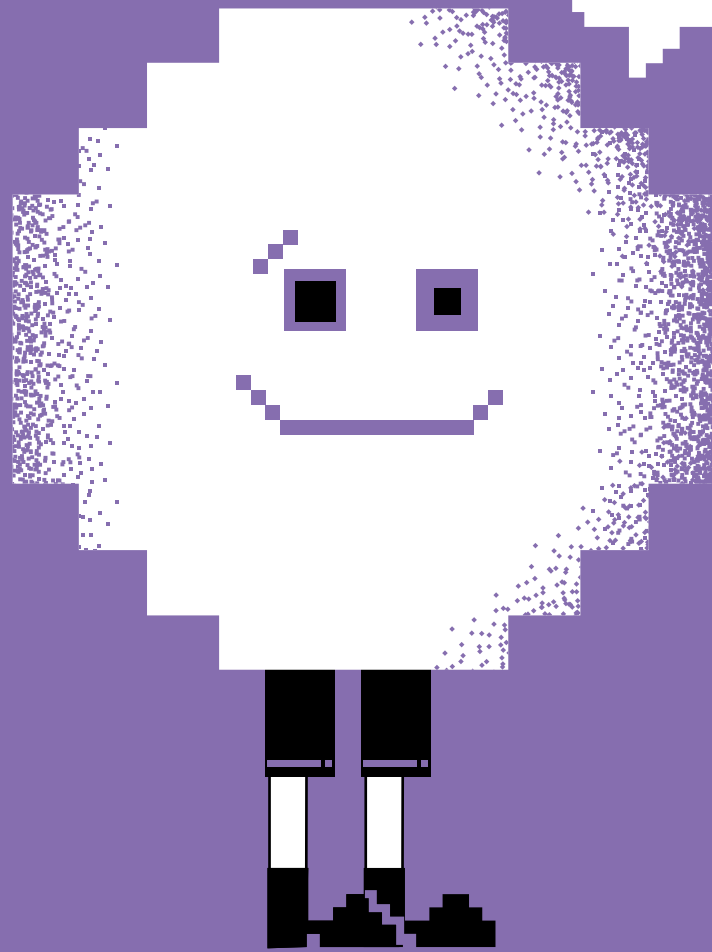
Mam

 lat

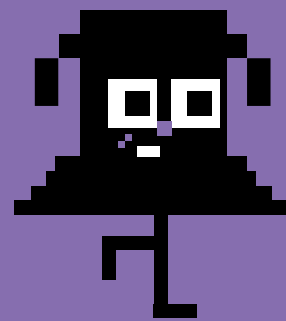
Cześć!

Jestem Pong, a to moi przyjaciele. Chętnie cię oprowadzimy po naszym świecie. Ale najpierw poznamy się trochę. Każde z nas ma swoje hobby. Ja uwielbiam muzykę. Pksel interesuje się raketami i samolotami, a Pkselina lubi sport. Pan Pksiński kolekcjonuje kapelusze i inne rzeczy. A pies Pksi uwielbia biegać za ringo. Znajdź wśród naklejek obrazki pasujące do tych hobby i przyklej obok każdego z nas.

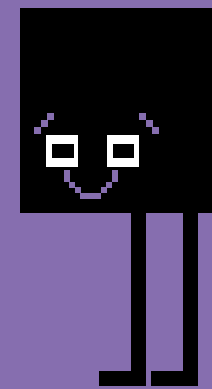
A ty co najbardziej lubisz robić?
Narysuj coś, co jest z tym związane!



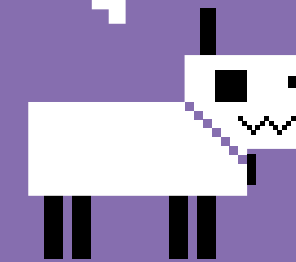
PONG



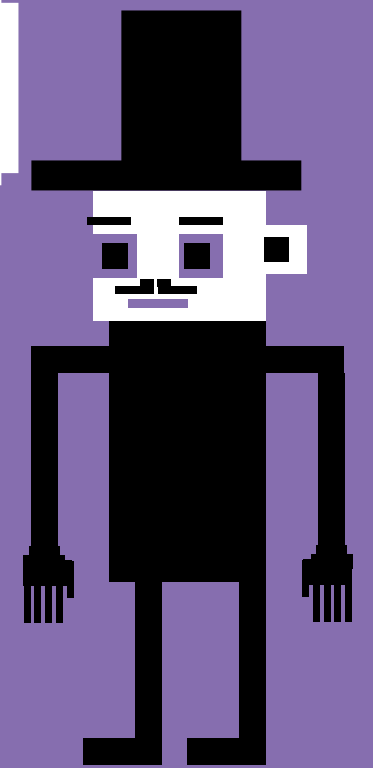
PIKSELINA



PIKSEL



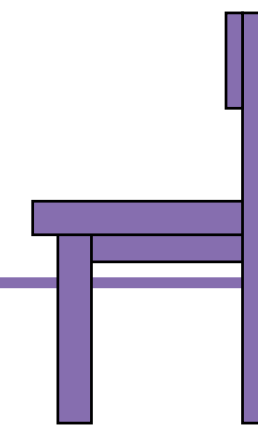
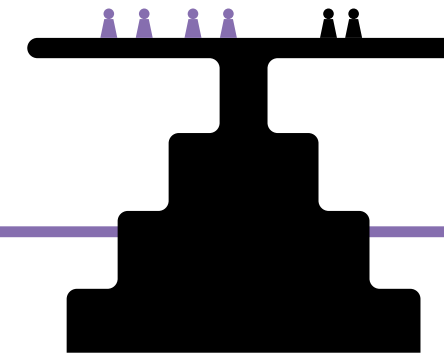
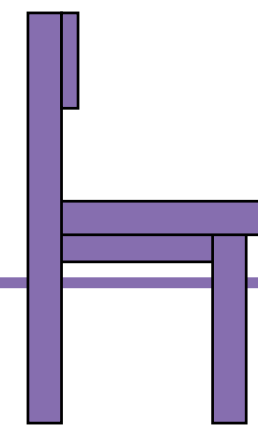
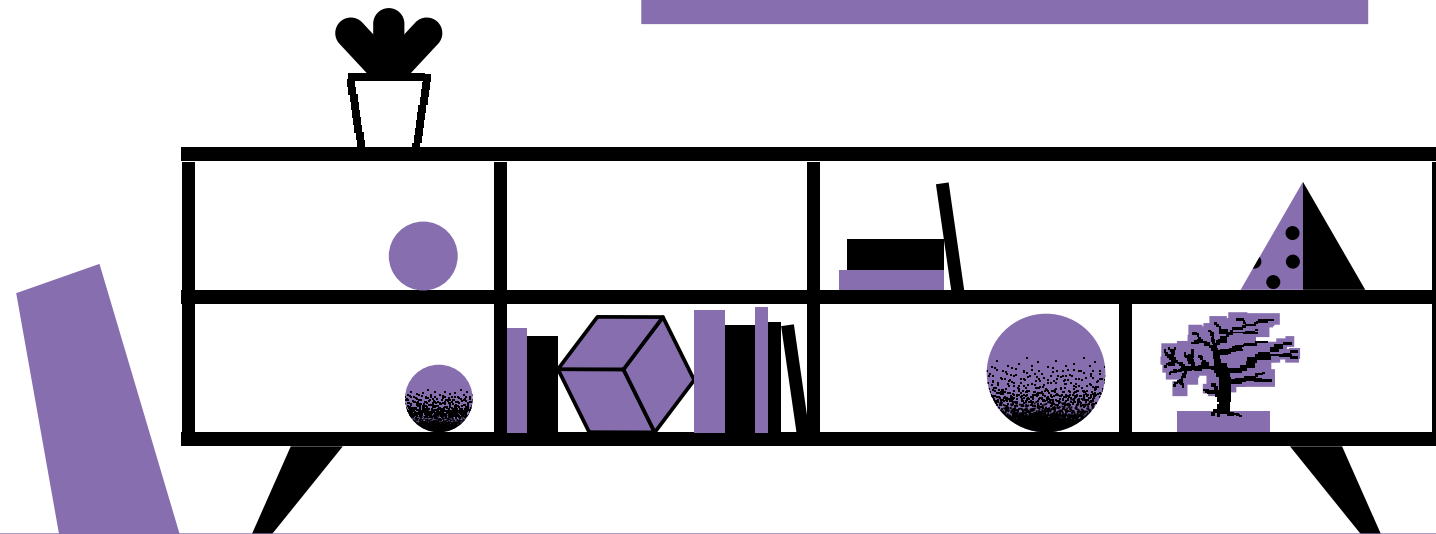
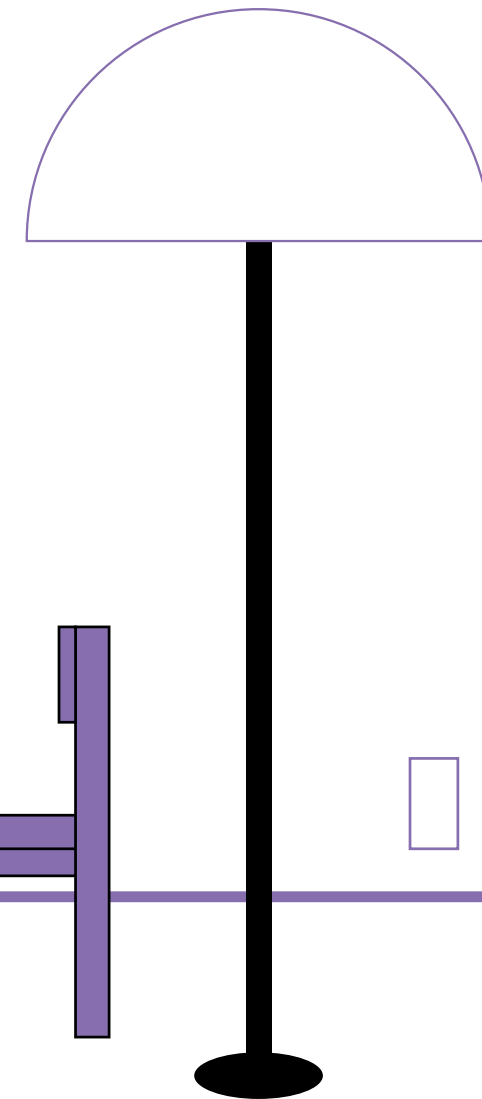
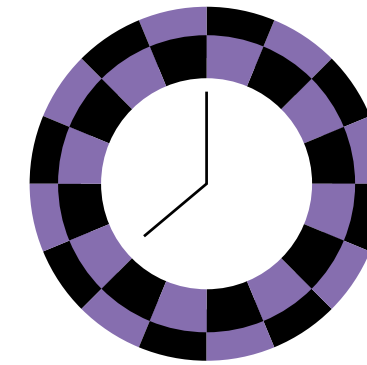
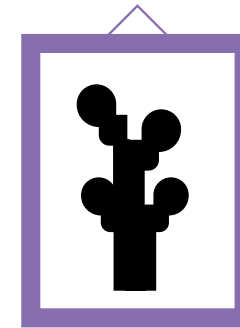
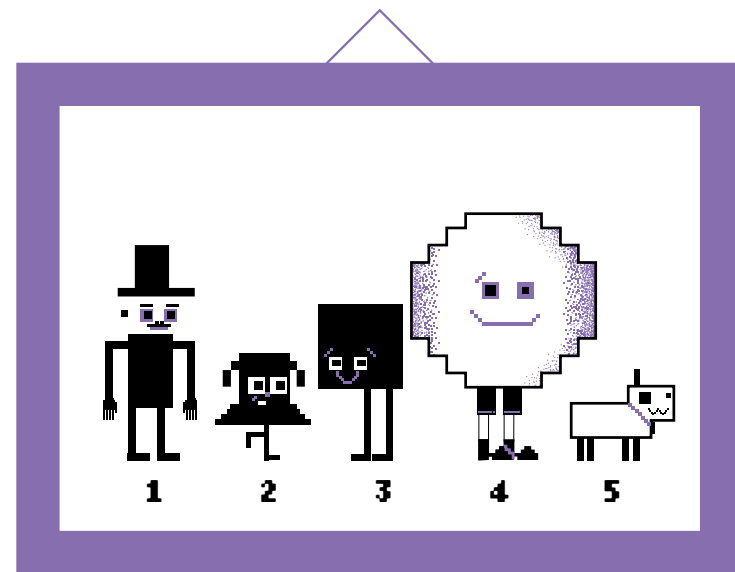
PIKSI



PAN PIKSIŃSKI

Gdzie kto siedzi?

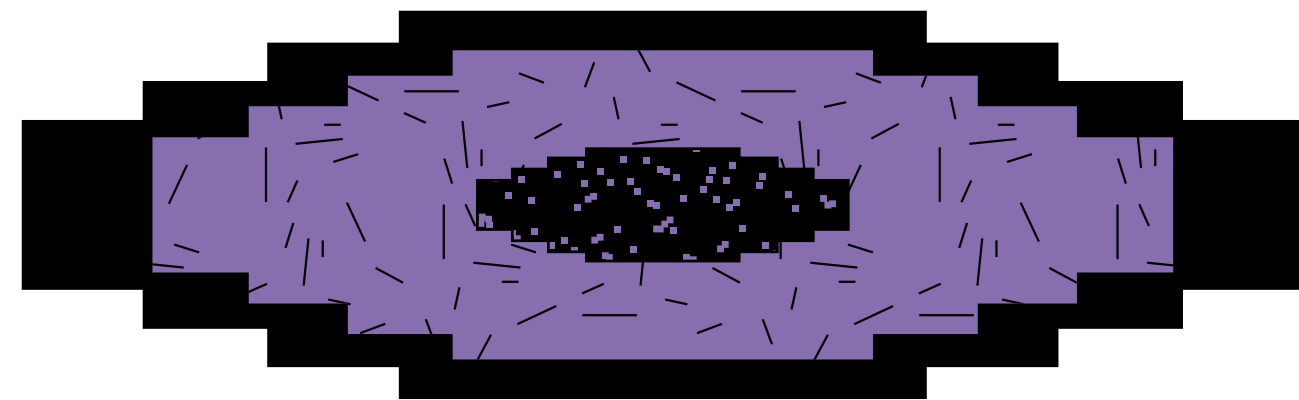
To jest mój dom. Kiedy przychodzą do mnie przyjaciele, każdy siada na swoim ulubionym miejscu. Napisz rozwiązania działań i przyjrzyj się numerom na zdjęciu, a dowiesz się, gdzie kto lubi siedzieć. Potem znajdź nasze postacie wśród naklejek i przyklej każdego na jego miejscu!



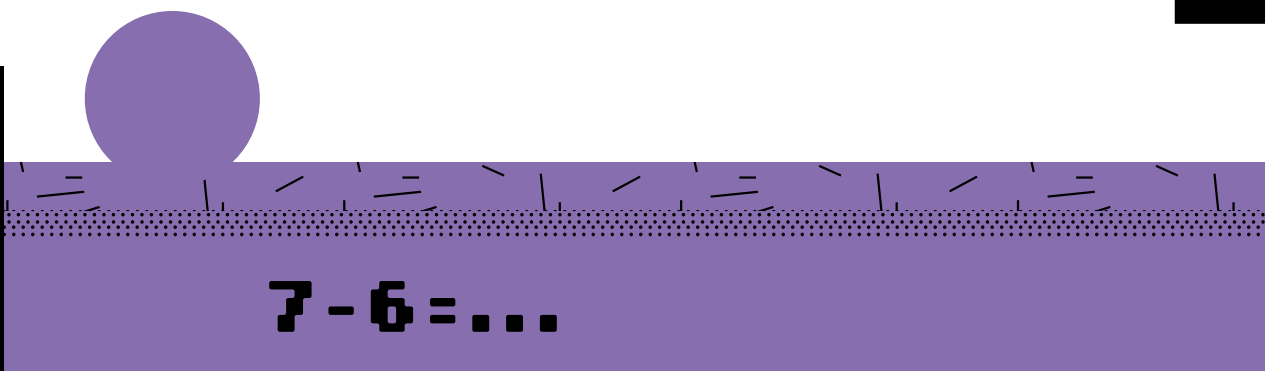
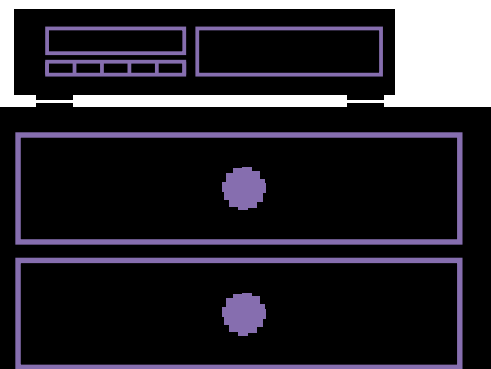
$$3 + 1 = \dots$$

$$5 - 3 = \dots$$

$$2 + 1 = \dots$$



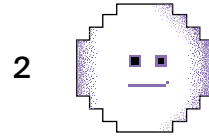
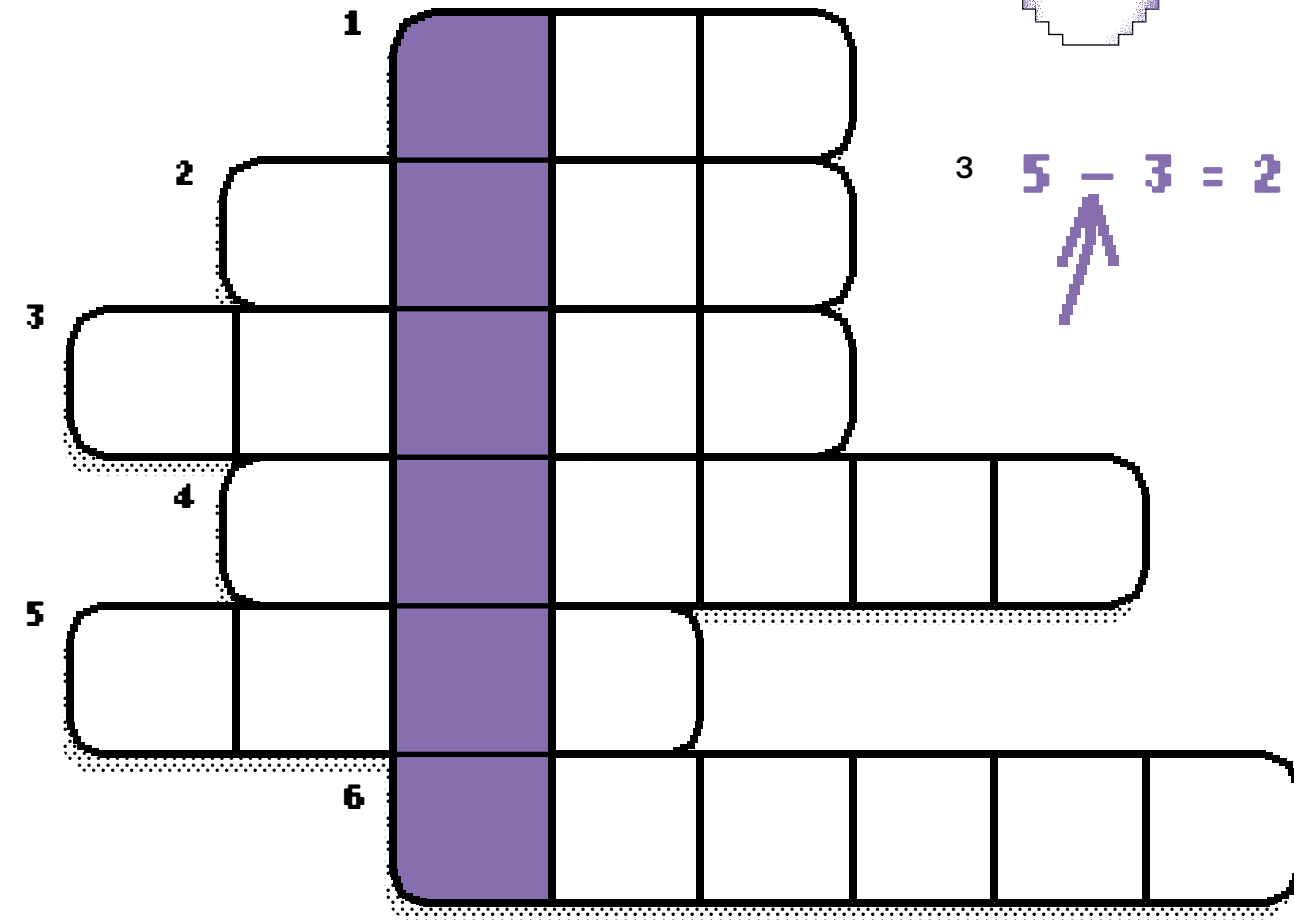
$$10 - 5 = \dots$$



$$7 - 6 = \dots$$

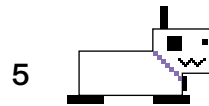
Krzyżówka

Dziękujemy ci za wspólne przygody w Pikselowym Świecie! Świetnie się razem bawiliśmy! Może jeszcze kiedyś się spotkamy? A teraz mamy dla ciebie ostatnie zadanie: pikselową krzyżówkę!

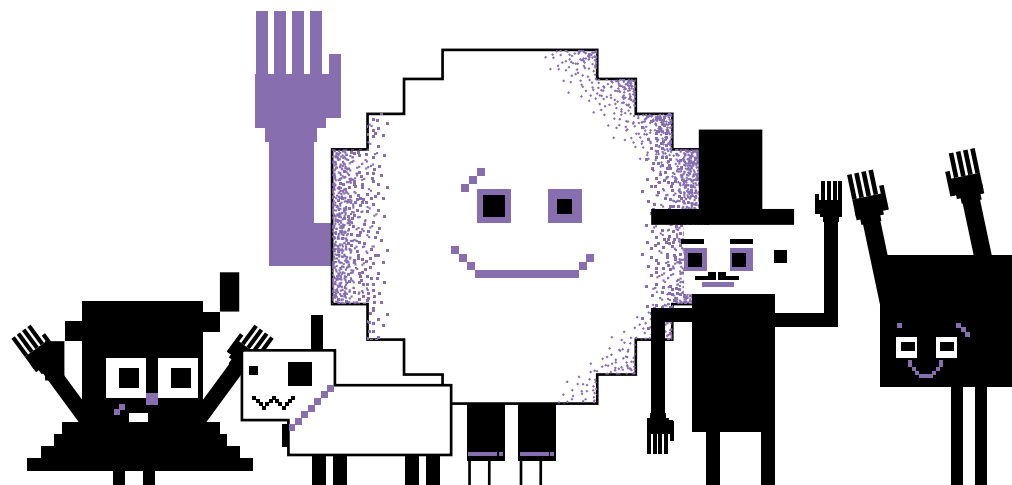


3 $5 - 3 = 2$

4 $3 + 4 = ?$



6 $8 - 4 = ?$



© Copyright by Wydawnictwo Dwie Siostry 2021 Wydanie I | ISBN 978-83-8150-230-6
konceptcja: Dominik Cymer, Katarzyna Lorenz, Dominika Cieśla-Szymańska | konsultacja: dr Marta Pacholczyk-Sanfilippo
redakcja i korekta: Dominika Cieśla-Szymańska, Maciej Byliniak | druk: Drukarnia TINTA Zbigniew Szymański, Działdowo
Wydawnictwo Dwie Siostry sp. z o.o., al. 3 Maja 2/183, 00-391 Warszawa

Biblioteki, szkoły, przedszkola, księgarnie i inne instytucje zainteresowane ofertą specjalną zachęcamy do kontaktu z działem handlowym (handlowy@wydawnictwodwieiostry.pl, +48 577 888 278).

**Ile waży Pikselina?
Jak zmierzyć drabiny pana Piksińskiego?
Na co wystarczy pikselowych pieniędzy?**

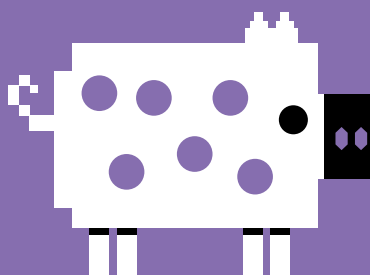
Sympatyczny Pong i jego przyjaciele zapraszają do krainy pełnej zagadek matematycznych. Zagraj w kości z psem Piksim, policz kapelusze pana Piksińskiego, pomóż Pongowi zrobić zakupy i kibicuj Pikselowi i Pikselinie podczas meczu pikspolo. A potem wybierz się razem z nimi na biwak!

Zbiór pomysłowych zadań pomoże pięciolatkom poznawać liczby od 1 do 25, poćwiczyć proste dodawanie i odejmowanie, rozwijać wyobraźnię przestrzenną, pamięć wzrokową oraz logiczne myślenie – a przy tym świetnie się bawić!

W serii „Mądrale” polecamy także ćwiczenia przyrodnicze i rysunkowe



oraz zeszyty dla trzylatków i czterolatek.



wydawnictwodwiesiostry.pl

cena: **19,90** zł

ISBN 978-83-8150-230-6



9 788381 502306 >

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.
Zawiera drobne elementy, które dziecko mogłoby połknąć.