

INSTRUKCJA

Każdy z graczy otrzymuje po 5 żetonów w jednym kolorze. Gra toczy się na planszy podzielonej na 9 pól. Grę rozpoczyna młodszy z graczy kładąc swój żeton na wybranym polu. Następnie gracze kładą swoje żetony przemiennie na puste pola, starając się je ułożyć w linii prostej 3 pól - poziomej, pionowej lub na ukos i jednocześnie blokować taki układ przeciwnikowi. Nie można postawić żetonu na polu zajęтым przez innego gracza. Zwycięzcą zostaje ten, kto pierwszy ułoży swoje żetony w linii prostej. Jeżeli wszystkie pola zostały zajęte przez żetony, ale żaden z graczy nie ułożył 3 żetonów w linii prostej, następuje remis. Gracze mogą na odwrotnej stronie planszy narysować pola suchościeralnym mazakiem i grać, rysując mazakami swoje znaki - kółko i krzyżyk.

Zawartość pudełka:

1) Plansza., 2) Żetony - 14 szt., 3) Mazaki - 2 szt., 4) Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.

e-mail: alexander@alexander.com.pl

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci
w wieku poniżej 3 lat.

Zestaw zawiera małe elementy -
niebezpieczeństwo zakrztuszenia.

Prosimy zachować opakowanie
ze względu na podane informacje.

Wyprodukowano w Polsce
Made in Poland

www.alexander.com.pl
e-mail: alexander@alexander.com.pl



Symbol 0-3 oznacza,
że zabawka jest
nieodpowiednia dla
dzieci w wieku
poniżej 3 lat.



Producent:

Z.P. „ALEXANDER”

Piotr Pundzis

80 - 209 Chwaszczyno

k/GDYNI, ul. Telewizyjna 19

TEL./FAX 58 552 83 70,

TEL. 58 552 87 27