



# OMNIBUS

ekangur.pl

Copyright © Kangur sp. z o.o.

## CEL GRY:

Zbierać żetony i zdobyć jak najwięcej punktów.

## JAK GRAMY?

1. W grze udział bierze od dwóch do czterech osób.
2. Wyłóżcie na środku talię kart, obok żetony obrazkami do dołu.
3. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, podnosi z talii pierwszą kartę i pyta gracza po swojej lewej stronie o numer pytania do odczytania (od 1 do 3). Następnie odczytuje mu pytanie. Jeżeli odpowiedź jest prawidłowa, gracz który jej udzielił, zdobywa losowo wybrany żeton. Karta wraca na spód talii, a pytanie zadaje kolejny gracz.
4. W kolejnym kroku gracz, który już odpowiadał, pobiera kartę z talii i pyta kolejnego gracza o numer pytania do odczytania.
5. Gra trwa do momentu pobrania z talii po 5 kart. Wygrywa osoba, która zdobyła najwięcej punktów!



## UWAGA:

W grze znajdują się karty o dwóch poziomach trudności. Gracze mogą postanowić o wymieszaniu kart lub wykorzystaniu kart o jednym poziomie trudności. Dodatkowo, na przykład w przypadku gry z rodzicami, dzieci mogą odpowiadać na pytania łatwiejsze, zaś rodzice na trudniejsze.



## ŻETONY:

- Każdy zdobyty **1 żeton** oznacza **1 punkt**.
- Za każdą parę takich samych zdobytych żetonów drużyna dostaje **dotatkowy punkt**.
- Jeżeli drużyna posiada **3 takie same żetony**, dostaje **dotatkowe 3 punkty**.

