

# WIEDZMIN<sup>®</sup>

## STARY ŚWIAT

ZESTAW PRZYGÓD  
DODATEK

### ELEMENTY



12 żetonów zadań



200 kart eksploracji  
i kart zdarzeń


### ZMIANY W WARIANCIE SOLO



Niektóre karty eksploracji z tego dodatku każą graczowi wziąć na rękę kartę zdarzenia bez pokazywania jej pozostałym graczom. W wariancie solo z tym dodatkiem należy zignorować ten efekt i nie brać karty na rękę.


Wariant solo: niepokazywanie karty zdarzenia pozostałym graczom nie jest niczym wyjątkowym.

Ważne: Weź dowolny żeton trofu.

Dobierz  118 i nie pokazuj jej treści pozostałym graczom.

### ZMIANY W PRZYGOTOWANIU GRY



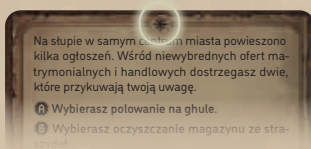
Na wszystkich kartach z dodatku *Zestaw przygód* znajduje się symbol , dzięki któremu łatwo je odróżnić od kart z podstawowej wersji gry.

Karty eksploracji z tego dodatku należy wtasować do talii eksploracji.

Karty zdarzeń z tego dodatku są ponumerowane od 57 do 137. Nie wolno ich tasować! Należy je dotożyć do talii zdarzeń z podstawowej wersji gry (karty zdarzeń powinny być ułożone w kolejności rosnącej według numerów na rewersach).

Żetony zadań należy umieścić obok planszy.

Dodatek *Zestaw przygód* można łączyć ze wszystkimi pozostałymi dodatkami z wyjątkiem *Dzikiego Gonu*.





## OPRACOWANIE



CD PROJEKT RED®

rebel

### Projekt gry i nadzór projektu

Łukasz Woźniak

#### Fabula

Barnaba Drukała

#### Tłumaczenie

Michał Kubiak

#### Marketing

Łukasz Simiński, Paweł Podgrudny

#### Nadzór artystyczny

Dawid Bartłomiejczyk

#### Projekt graficzny

Michał Długaj

#### Projekt figurek

Tomasz Kalisz, Robert Kurek

#### Ilustracja mapy

Damien Mammoliti

#### Główni testerzy

Łukasz Szopka, Michał Sprysak,  
Przemysław Ciemniejewski,  
Ola Woźniak, Michał Gryń,



Pamper Playtesting Group

#### Rozwój gry

Łukasz Szopka, Michał Gryń

#### Wideo

Tomasz Bar / Hexy Studio,  
Maciej Klimczak, Jan Szostakowski,  
Liwia Klupś

### Rozwój gry i nadzór projektu

Rafał Jaki

#### Edycja warstwy fabularnej

Marcin Blacha, Tomasz Matera

#### Edycja tekstów

Marcin Łukaszewski,  
Robert Malinowski,  
Ryan Bowd, Łukasz Gręda

#### Ilustracja na okładce

Valeriy Vegera

#### Projekt graficzny logo

Irina Moraru

#### Projekt figurek i nadzór artystyczny

Paweł Mielniczuk, Dawid Kowal

#### Projekt graficzny i nadzór artystyczny

Przemysław Juszczyk

#### Wideo

Jacek Krogulski, Marcin Bawolski,  
Grzegorz Michalak, Adam Dudek

#### Produkcja

Michał Krzemiński,  
Magdalena Darda-Ledzion

#### Skrypt i narracja

Borys Pugacz-Muraszkiewicz

#### Social media i PR

Marcin Momot, Radek Grabowski,  
Alicja Kozera

#### Dział prawny

Kinga Palińska

### Tłumaczenie z języka angielskiego

zespół Rebel

#### Redakcja

zespół Rebel



### Ilustracje

Adrian Smith, Ala Kapustka,  
Anna Podedworna, Bartłomiej Gawet,  
Bogna Gawrońska, Bryan Sola,  
Diego De Almeida Peres, Gracit Studio,  
Karol Bern, Katarzyna Beus,  
Katarzyna Malinowska,  
Lorenzo Mastroianni,  
Maciej Łaszkiwicz, Manuel Castañón,  
Marek Madej, Nemanja Stankovic,  
Sandra Chlewińska, Yama Orce

© 2024 CD PROJEKT S.A.

Wszystkie prawa zastrzeżone.

CD PROJEKT, logo CD PROJEKT,  
*Wiedźmin* i logo *Wiedźmin* są znakami  
towarowymi lub zastrzeżonymi znakami  
towarowymi CD PROJEKT S.A. w USA  
i innych krajach. Akcja gry *Wiedźmin*  
rozgrywa się w uniwersum stworzonym  
przez Andrzeja Sapkowskiego w serii  
książek pod tym samym tytułem.