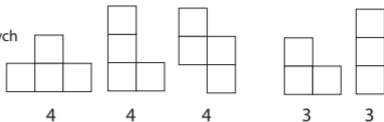


INSTRUKCJA

Gra przeznaczona jest dla dwóch graczy, każdy z nich otrzymuje mazak i rozkładaną planszę złożoną z dwóch „map”. Na pierwszej mapie gracz rysuje swoje okręty, których położenie będzie odgadywał przeciwnik. Okręty są różnej wielkości: a) 1 Lotnikowiec - 4 kratki, b) 2 Krążowniki - po 3 kratki, c) 3 Niszczyciele - po 2 kratki, d) 4 Kutry - po 1 kratce. Na drugiej mapie gracz zaznacza kropkami swoje oddane strzały, a krzyżykami trafione okręty przeciwnika. Okręty rozmieszcza się na planszy rysując kontur wokół wybranych pól, tworzących dany okręt. Ściany pól tworzących okręt muszą się ze sobą stykać, a kształt okrętu budowanego przez stykające się pola może być różny. Okręty nie mogą się ze sobą stykać żadną ze ścian ani narożnikiem pola. Każda z plansz ma określone współrzędne pionowe i poziome pól - w pionie cyframi od 1 do 10 i w poziomie od A do J. Gracze naprzemiennie strzelają (określają pozycje okrętu przeciwnika podając jego współrzędne, np. C 7). Jeśli strzał jest trafiony, tzn. że pozycja statku wroga została odgadnięta. Wówczas gracz odgadujący stawia na tym polu krzyżyk oraz kontynuuje swój ruch, aż do momentu chybienia. O trafieniu okrętu wroga informuje gracza przeciwnik słowem „trafiony” (gracz stawia na tym polu krzyżyk), o chybieniu słowem „pudło” (gracz stawia kropkę). Jeżeli gracz w kolejnych próbach odgadnie położenie całego statku, to przeciwnik informuje go mówiąc „trafiony zatopiony”, a gracz, który trafił obwodzi cały okręt konturem. Gra kończy się gdy jeden z graczy jako pierwszy zatopi wszystkie statki wroga.

Przykłady kształtów
statków 4 i 3 połowych



Zawartość pudełka:

1) Plansze dwuczęściowe - 2 szt., 2) Mazaki - 2 szt., 3) Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.

e-mail: alexander@alexander.com.pl

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci
w wieku poniżej 3 lat.
Zestaw zawiera małe elementy -
niebezpieczeństwo zakrztuszenia.
Prosimy zachować opakowanie
ze względu na podane informacje.

Wyprodukowano w Polsce
Made in Poland

www.alexander.com.pl
e-mail: alexander@alexander.com.pl



Symbol 0-3 oznacza,
że zabawka jest
nieodpowiednia dla
dzieci w wieku
poniżej 3 lat.



Producent:
Z.P. „ALEXANDER”
Piotr Pundzis
80 - 209 Chwaszczyno
k/GDYNI, ul. Telewizyjna 19
TEL./FAX 58 552 83 70,
TEL. 58 552 87 27