

INSTRUKCJA
gry dla całej rodziny

2652



ALE-PARY
NA ALARM

Gra składa się z 31 kart, z 6 obrazkami na każdej z nich. Dwie dowolne karty mają po jednym wspólnym obrazku (ale często różnej wielkości). Gra polega na jak najszybszym znalezieniu wspólnego obrazka.



WIEŻA

Przygotowanie do gry

Na środku stołu umieszczamy jedną kartę, obrazkiem do góry. Pozostałe karty rozdajemy między graczy, którzy układają je przed sobą w stos obrazkami do dołu.

Przebieg gry

Na hasło „START”, wszyscy gracze odstawiają po jednej karcie ze swojego stosu. Kto pierwszy zobaczy wspólny obrazek na swojej karcie i karcie leżącej na środku oraz prawidłowo go nazwie, odkłada swoją kartę na wierzch stosu.

Zwycięstwo

Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich kart.



PARA MOJA

1. Należy potasować karty.
2. Najstarszy gracz wyklada po dwie karty z głównego stosu tak, by każdy z uczestników je widział (razem z nim samym).
3. Kto pierwszy zauważy wspólny element, zabiera parę.
4. Najstarszy gracz ponownie wyklada parę, aż do wyczerpania się zapasu kart w stosie.



Zwycięstwo

Wygrywa ten, kto będzie miał najwięcej par.

ALE-PARY

NA ALARM



- KARETKA
POGOTOWIA



- PACHOLEK
DROGOWY



- POGOTOWIE
GAZOWE



- NUMER
ALARMOWY



- NOSZE



- RADIOWÓZ
DUŻY



- LEKARZ



- WÓZ
STRAŻACKI



- RATOWNIK
MEDYCZNY



- STRAŻAK



- HEŁM
SRAŻACKI



- POLICJANT



- WĄŻ
SRAŻACKI



- MEGAFON
POLICYJNY



- MASKA
PRZECIWGAZOWA



- APTECZKA



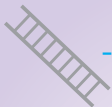
- SYRENA
ALARMOWA



- HELIKOPTER
POLICYJNY



- TOPÓR
SRAŻACKI



- DRABINA



- MOTOCYKL
POLICYJNY



- KAJDANKI



- GAŚNICA



- RADIOWÓZ
MAŁY



- ŁÓDŹ
POLICYJNA



- PIES
RATOWNIK



- LIZAK
POLICYJNY



- KAMIZELKA
RATUNKOWA



- PAŁKA
POLICYJNA



- KOŁO
RATUNKOWE



- BOSAK

Zawartość pudełka: 1) Karty (koła) - 31 szt., 2) Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.

e-mail: alexander@alexander.com.pl

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci

w wieku poniżej 3 lat.

Istnieje ryzyko zadławienia się małymi oderwanymi elementami.

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Wyprodukowano w Polsce
Made in Poland

www.alexander.com.pl
e-mail: alexander@alexander.com.pl



Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.



Producent:
Z.P. „ALEXANDER”
Piotr Pundzis
80 - 209 Chwaszczyno
k/GDYNI, ul. Telewizyjna 19
TEL./FAX 58 552 83 70,
TEL. 58 552 87 27