

KARTY

DOMINO

CLASSIC



2353

„Domino klasyczne”

liczba graczy: 2-4, liczba kart: 55 szt.

55 kart rozkłada się na stole oznakowaniem do dołu. Po wymieszaniu wszystkich kart każdy z graczy wybiera po:

- 20 kart gdy jest 2 graczy*
- 14 kart gdy jest 3 graczy*
- 10 kart gdy jest 4 graczy*

Gracze układają wybrane karty w wachlarz i trzymają w rękę (tak, by oczka na kartach widział ich właściciel, a nie widzieli jego przeciwnicy). Grę rozpoczyna ten, kto posiada kartę z największą liczbą oczek (najlepiej dublet z podwójną „6”) - jeśli 2 graczy posiada kartę o najwyższej wartości, to rozpoczyna młodszy. Posiadacz takiej karty wykłada ją na stół. Kolejny gracz (z lewej strony) powinien dołożyć swoją kartę do leżącej już na stole, tak by liczby oczek z jednej ze stron karty zgadzały się ze sobą (w tym wypadku będą to „6-tki”). Jeżeli gracz, który powinien się wyłożyć nie posiada karty z taką liczbą oczek, którą można dopasować do oczek kart kończących ciąg leżący na stole, to dobiera 2 karty z talii

tj. zbioru zakrytych kart leżących na stole - ale dokładać się do ciągu leżącego na stole może dopiero w następnej kolejce). Karty dostawia się do ciągu tą stroną, gdzie liczba oczek karty dostawianej i już leżącej jest taka sama. Karty można dokładać z jednego lub drugiego końca ciągu. Nie można dokładać do kart znajdujących się wewnątrz ciągu. Dokładaną kartę można dostawić wzdłuż kierunku układania poprzednich kart, albo pod kątem prostym do tego kierunku (wówczas układany „wąż” zmienia kierunek układania). Karty mające po obu stronach tę samą liczbę oczek („dublety”) są uprzywilejowane i można je dokładać do każdej innej karty (o innej liczbie oczek). Gracz, który nie może wyłożyć się w swojej kolejce i nie może dobrać kart z talii (bo wszystkie karty talii zostały zabrane) musi przepuścić swoją kolejkę. Zwycięzcą w grze zostaje ten, kto pierwszy wyłoży swoje karty. Wówczas na jego konto zapisuje się liczbę punktów (oczek), które znajdują się na kartach przeciwników. Jeżeli każdy z grających posiada jeszcze karty i nie może dopasować żadnej z nich do wyłożonego ciągu to partia zostaje zakończona.

W tej sytuacji zwycięzcą zostaje ten, kto posiada najmniejszą liczbę kart. Jeżeli dwóch lub więcej graczy posiada tę samą liczbę kart, a pozostali mają ich więcej (i nikt nie może się wyłożyć) to zwycięzcą zostaje ten, kto ma najmniejszą liczbę oczek na swoich kartach. Zwycięzca podlicza punkty z kart przeciwników i zapisuje je na kartce pod swoim imieniem. Na początku gry można założyć, że rozegranych zostanie tyle partii, aż jeden z graczy osiągnie 100 punktów (lub inną przyjętą liczbę). Ten kto osiągnie umówioną liczbę zostaje zwycięzcą całej gry.

„Domino węgierskie”

liczba graczy: 2-4, liczba kart: 55 szt.

Wyłożone na stół karty są odwrócone punktacją do dołu i wymieszane. Gracze otrzymują z nich po:

- 25 kart jeśli gra 2 graczy*
- 17 kart jeśli gra 3 graczy*
- 12 kart jeśli gra 4 graczy*

Grę rozpoczyna gracz posiadający kartę o największej liczbie oczek (jeśli dwóch graczy posiada taką kartę, to rozpoczyna młodszy). Wykłada ją na stół, a następnie ten sam gracz dokłada ze swoich kart kolejne karty pasujące do siebie. Kiedy wyczerpią się możliwości dokładania, do gry przystępuje kolejny gracz (z lewej strony rozpoczynającego) i wówczas on stara się wyłożyć jak najwięcej swoich kart (zgodnie z zasadą dopasowywania oczek). W ten sposób postępują kolejni gracze. Jeżeli żaden z graczy nie będzie mógł już dopasować swoich kart do łańcucha leżącego na stole to gra kończy się, a każdy z graczy zapisuje liczbę punktów, które mu pozostały. Na początku gry ustala się liczbę rozgrywanych partii. Po zakończeniu ostatniej partii zwycięzcą zostaje gracz, który ma najmniejszą liczbę punktów.

„Domino włoskie”

liczba graczy: 3-5, liczba kart: 28 (1 komplet)

Odwrócone karty rozkłada się na stole punktami do dołu i miesza. Następnie każdy gracz wybiera po:

- 5 kart, jeżeli jest 5 graczy*
- 6 kart, jeżeli jest 4 graczy*
- 8 kart, jeżeli jest 3 graczy*

Pozostałe karty odkłada się, a te wylosowane gracze układają w wachlarz i trzymają, tak by nie mogli ich widzieć przeciwnicy. W tej grze zwycięzcą zostaje ten, kto osiągnie ustaloną wcześniej liczbę punktów np: 50, 70 lub 100. Grę rozpoczyna gracz, który posiada kartę o największej liczbie oczek np. 6/6. Kładąc tę kartę na stole gracz oznajmia głośno jego całkowitą wartość punktową (w tym wypadku 12). Następny gracz dostawia jakąkolwiek wybraną swoją kartę i głośno odczytuje sumę punktów widoczną na kartach. Po tym ruchu kolejny gracz dostawia swoją kartę odczytując głośno sumę oczek z kart leżących na stole. Tak gra toczy się, aż do uzyskania ustalonej na początku liczby punktów, np. 50.

Jeżeli żaden z graczy nie osiągnie ustalonej liczby to wygrywa ten, kto ma liczbę punktów najbliższą tej liczbie.

$$\begin{array}{|c|c|} \hline \bullet\bullet\bullet & \bullet\bullet\bullet \\ \hline \bullet\bullet\bullet & \bullet\bullet\bullet \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \bullet \\ \hline \bullet & \bullet \\ \hline \end{array} = 19$$

$$19 + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \bullet \\ \hline \bullet & \bullet \\ \hline \end{array} = 27 + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \\ \hline \bullet & \\ \hline \end{array} = 29$$

$$29 + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \bullet \\ \hline \bullet & \bullet \\ \hline \end{array} = 40 + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \bullet \\ \hline \bullet & \bullet \\ \hline \end{array} = 50$$

rys.1

Zawartość pudełka:

1) Karty - 55 szt., 2) Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość pudełka z listą umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie opakowania. W razie niezgodności prosimy o kontakt:

e-mail: alexander@alexander.com.pl

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci
w wieku poniżej 3 lat.

Zestaw zawiera małe elementy -
- niebezpieczeństwo zakrztuszenia.

Prosimy zachować opakowanie
ze względu na podane informacje.

Wyprodukowano w Polsce
Made in Poland

www.alexander.com.pl
e-mail: alexander@alexander.com.pl

CE

Symbol 0-3 oznacza,
że zabawka jest
nieodpowiednia dla
dzieci w wieku
poniżej 3 lat.



Producent:
Z.P. „ALEXANDER”
Piotr Pundzis
80 - 209 Chwaszczyno
k/GDYNI, ul. Telewizyjna 19
TEL/FAX 58 552 83 70,
TEL. 58 552 87 27