

Instrukcja

Dzieci kontra Rodzice

123

1

2

3

Wymień 3

hmm?

jeden

dwie

trzy

Cel gry: jak najszybciej dotrzeć do mety

Zawartość: długa plansza, 108 kart haseł (talía haseł łatwiejszych – kolor różowy i talía haseł trudniejszych – kolor granatowy, pionki, instrukcja

Liczba graczy: dwie drużyny: dzieci i rodzice

Wiek: 8+

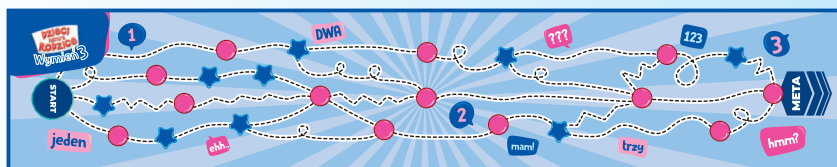
Jak gramy:

Planszę należy rozłożyć na środku, obok zaś dwie talie kart (łatwiejszych i trudniejszych) ułożone hasłami do dołu. Pionki ustawiamy na polu start. Grę rozpoczyna drużyna dzieci, by móc stanąć na kolejnym polu muszą odpowiedzieć na pytanie mając możliwość wyboru między drogą z pytaniem z serii trudnych lub łatwych.

W tym celu rodzice pobierają pierwszą kartę z talii wybranej przez dzieci i proszą dzieci o wskazanie numeru pytania od 1 do 4, po czym odczytują na głos zadanie, np. Wymień trzy.. typy rowerów! Następnie w ciągu 10 sekund gracze muszą wymienić 3 rzeczy pasujące do zadania (drużyna przeciwna odlicza czas 10,9,8...).

Jeżeli we wskazanym czasie dzieci wymienią 3 prawidłowe rzeczy to mogą ruszyć pionkiem do następnego pola. Jeżeli nie uda im się prawidłowo odpowiedzieć, pionek zostaje na miejscu. Niezależnie od tego czy gracze odpowiedzieli dobrze czy źle, karta wraca na spód talii, a rodzice powtarzają ten ruch. Szybkie odczytywanie pytań i przesuwanie pionków sprawia, że gra jest bardzo dynamiczna.

Plansza pozwala na wybranie różnej drogi. Są odcinki krótsze i dłuższe, oraz pola w dwóch kolorach. Kolor pola wskazuje talię, z której należy odczytać zadanie (łatwiejsze lub trudniejsze).



Tylko od Ciebie zależy jaką drogę i strategię wybierzesz aby wygrać :)
Wygrywa ten kto pierwszy dotrze do mety.

Wskazówka:

Możecie sami ustalić dowolny czas na udzielanie odpowiedzi :)

mam!

???

