

POŁĄCZ W PARY

Zwierzęta



Wiek: 3+
Liczba graczy: 1-3

Cel gry:

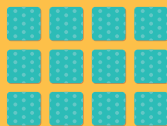
Grę wygrywa osoba, która zapamięta i zbierze największej par obrazków tych samych zwierząt w różnych sytuacjach.

Przed grą:

Wymieszane elementy należy rozłożyć obrazkami do dołu, tak aby nie przykrywały się nawzajem.

Trudność gry

Można zmieniać poprzez ułożenie obrazków w formie:



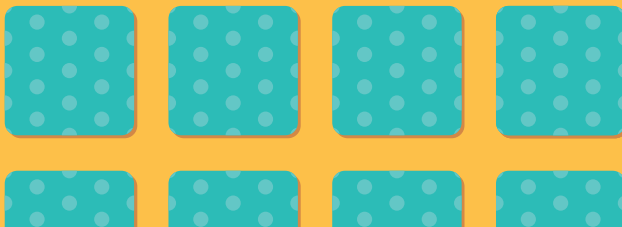
prostokąta



rozrzuconej
(wersja trudniejsza)

Dla młodszych dzieci

Na początku, można zmniejszyć liczbę elementów w grze, na przykład do **5 lub 10 par**. Stosownie do przystosowania dziecka, można tę liczbę zwiększać.



Przebieg gry:

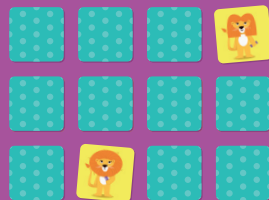
1.



Grę rozpoczyna najmłodszy gracz.

Odwraca dwa elementy, pokazując wszystkim obrazek na ich odwrocie.

Jeżeli obrazki są różne, odkłada je na miejsce.



2.

Wtedy podobny ruch może wykonać kolejny gracz.

Jeżeli obrazki są takie same, gracz zabiera parę i może odkryć kolejne dwa elementy.

3.

Gra kończy się, gdy zebrane zostaną wszystkie pary.



Grę wygrywa osoba, która zdobyła najwięcej par.

UDANEJ ZABAWY!

