

FARMA

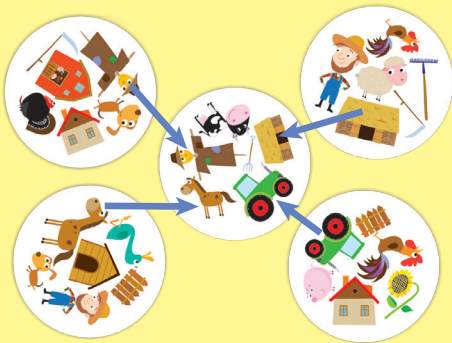
INSTRUKCJA
gry dla całej rodziny

ALE-PARY

2676



Gra składa się z 31 kart, z 6 obrazkami na każdej z nich. Dwie dowolne karty mają po jednym wspólnym obrazku (ale często różnej wielkości). Gra polega na jak najszybszym znalezieniu wspólnego obrazka.



WIEŻA

Przygotowanie do gry

Na środku stołu umieszczamy jedną kartę, obrazkiem do góry. Pozostałe karty rozdajemy między graczy, którzy układają je przed sobą w stos obrazkami do dołu.

Dzwonek stawiamy w zasięgu ręki każdego gracza.

Przebieg gry

Na hasło „START”, wszyscy gracze odstawiają po jednej karcie ze swojego stosu. Kto pierwszy zobaczy wspólny obrazek na swojej karcie i karcie leżącej na środku uderza w dzwonek i wypowiada nazwę obrazka. Następnie odkłada swoją kartę na wierzch stosu.

Zwycięstwo

Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich kart.



PARA MOJA

1. Należy potasować karty.
2. Dzwonek ustawia się w zasięgu ręki każdego z graczy.
3. Najstarszy gracz wyklada po dwie karty z głównego stosu tak, by każdy z uczestników je widział (razem z nim samym).
4. Kto pierwszy zauważy wspólny element naciska jak najszybciej dzwonek i zabiera parę.
5. Najstarszy gracz ponownie wyklada parę, aż do wyczerpania się zapasu kart w stosie.

Zwycięstwo

Wygrywa ten, kto będzie miał najwięcej par.



ALE-PARY

FARMA



BUDA



KŁOS



OWCA



STRACH
NA WRÓBLE



KRÓLIK



KOGUT



SŁONECZNIK



TRAKTOR



PŁOT



DOM



INDYK



KOŃ



PISKLAK



GRABIE



ŁOPATA



WIDŁY



KOSA



UL



GEŚ



KACZKA



STODOŁA



BARAN



OBORA



KOT



ŚWINIA



PIES



KURA



KOZA



GOSPODYNI



GOSPODARZ



KROWA

Zawartość pudełka: 1) Karty (koła) - 31 szt., 2) Dzwonek, 3) Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.

e-mail: alexander@alexander.com.pl

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci

w wieku poniżej 3 lat.

Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami.

Prosimy zachować opakowanie
ze względu na podane informacje.

Wyprodukowano w Polsce
Made in Poland

www.alexander.com.pl

e-mail: alexander@alexander.com.pl



Symbol 0-3 oznacza,
że zabawka jest
nieodpowiednia dla
dzieci w wieku
poniżej 3 lat.



Producent:
Z.P. „ALEXANDER”
Piotr Pundzis
80 - 209 Chwaszczyno
ul. Telewizyjna 19
TEL./FAX 58 552 83 70,
TEL. 58 552 87 27