



2979
INSTRUKCJA

Emocje DOMINO

gra edukacyjna dla 1 - 5 osób
rekomenowany wiek: od lat 4

Zawartość pudełka:

1. Ilustrowane tabliczki do gry „Domino” - 28 szt.
2. Instrukcja



Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt - e-mail: help@alexander.com.pl

„Domino tradycyjne” - liczba graczy: 2 - 4

28 elementów domina rozkłada się na stole obrazkami do dołu.

Po wymieszaniu wszystkich elementów każdy z graczy wybiera po:

- 8 elementów gdy jest 2 graczy
- 6 elementów gdy jest 3 graczy
- 5 elementów gdy jest 4 graczy

Wybrane elementy gracze trzymają w rękach, lub kładą przed sobą, obrazkami do dołu. Tak, by nie widzieli ich przeciwnicy.

Grę rozpoczyna ten, kto posiada element z największą liczbą punktów, najlepiej 6/6. Posiadacz takiego elementu wyklada go na stół. Kolejny gracz (z lewej strony) powinien dołożyć swój element do leżącego na stole, tak by obrazek i liczby oczek z jednej ze stron elementów zgadzały się ze sobą (w tym wypadku będą to „6”). Jeżeli gracz, który powinien się wyłożyć nie posiada elementu pasującego do elementu kończącego ciąg leżący na stole, to dobiera 2 z zakrytych elementów leżących na stole. Elementy należy dokładać do jednego lub drugiego końca ciągu, nie można dokładać do elementów wewnątrz ciągu. Dokładany element można dostawić wzdłuż kierunku układania poprzednich elementów, albo pod kątem prostym do tego kierunku (wówczas układany „wąż” zmienia kierunek układania). Elementy mające po obu stronach ten sam obrazek i tę samą liczbę oczek („dublety”) są uprzywilejowane i można je dokładać do każdego innego elementu (o innej liczbie oczek). Gracz, który nie może wyłożyć się w swojej kolejce i nie może dobrać elementów ze zbioru na stole (bo wszystkie elementy tego zbioru zostały zabrane) musi przepuścić swoją kolejkę. Zwycięzcą w grze zostaje ten, kto pierwszy wyłoży swoje elementy domina. Wówczas na jego konto zapisuje się liczbę punktów, które znajdują się na elementach przeciwników. Jeżeli każdy z grających posiada jeszcze elementy i nie może dopasować żadnego z nich do wyłożonego ciągu, to partia zostaje zakończona. W tej sytuacji zwycięzcą zostaje ten, kto posiada najmniejszą liczbę elementów. Jeżeli dwóch lub więcej graczy posiada tę samą liczbę elementów, a pozostali mają ich więcej (i nikt nie może się wyłożyć) to zwycięzcą zostaje ten, kto ma najmniejszą liczbę punktów na swoich elementach. Zwycięzca podlicza punkty z elementów przeciwników i zapisuje je na kartce pod swoim imieniem.

Na początku gry można założyć, że rozegranych zostanie tyle partii, aż jeden z graczy osiągnie 100 punktów (lub inną przyjętą liczbę). Ten, kto osiągnie umówioną liczbę zostaje zwycięzcą całej gry.

„Domino włoskie” - liczba graczy: 3-5

Odwrócone elementy
domina (obrazkami do
dołu) rozkłada się
na stole i miesza.

Następnie każdy gracz wybiera po:
- 5 elementów jeżeli jest 5 graczy
- 6 elementów jeżeli jest 4 graczy
- 8 elementów jeżeli jest 3 graczy

$$\begin{array}{|c|c|} \hline \bullet\bullet & \bullet\bullet \\ \hline \bullet\bullet & \bullet\bullet \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \bullet \\ \hline \bullet & \bullet \\ \hline \end{array} = 19$$

$$19 + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \bullet \\ \hline \bullet & \bullet \\ \hline \end{array} = 27 + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \bullet \\ \hline \bullet & \bullet \\ \hline \end{array} = 29$$

$$29 + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \bullet \\ \hline \bullet & \bullet \\ \hline \end{array} = 40 + \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \bullet \\ \hline \bullet & \bullet \\ \hline \end{array} = 50$$

Pozostałe elementy zostają odłożone, a te wylosowane gracze układają przed sobą obrazkami do dołu tak, by nie mogli ich widzieć przeciwnicy. W tej grze zwyciężcą zostaje ten, kto osiągnie ustaloną wcześniej liczbę punktów np: 50, 70 lub 100. Grę rozpoczyna gracz, który posiada element o największej liczbie oczek np. 6/6. Kładąc ten element na stole gracz oznajmia głośno jego całkowitą wartość punktową (w tym wypadku 12). Następny gracz dostawia jakiegokolwiek wybrany swój element i głośno odczytuje sumę punktów widoczną na elementach. Po tym ruchu kolejny gracz dostawia swój element odczytując głośno sumę oczek z elementów leżących na stole. Tak gra toczy się, aż do uzyskania ustalonej na początku liczby punktów, np. 50. Jeżeli żaden z graczy nie osiągnie ustalonej liczby, to wygrywa ten, kto ma liczbę punktów jej najbliższą.

„Dominosa” - liczba graczy: 1

Gracz rozpoczyna grę od narysowania na kartce prostokąta złożonego z 56 pól ($7 \times 8 = 56$). Następnie miesza elementy domina leżące na stole obrazkami i punktami do góry. Po wymieszaniu należy utworzyć z elementów prostokąt, który także będzie się składał z 56 pól (1 element złożony jest z 2 pól). Po ułożeniu prostokąta wpisuje się punkty z pól elementów do pól na kartce. Po zapisaniu wszystkich pól należy ponownie wymieszać wszystkie elementy.

Zadanie polega na tym, by po ponownym wymieszaniu ułożyć z elementów prostokąt zgodny z zapisem w polach na kartce. W trakcie gry okaże się szybko, że zadanie jest o wiele trudniejsze niż na to wygląda.

Przechowywanie:

Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Zasady bezpiecznego użytkowania:

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.

Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Utylizacja:

Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Deklaracja WE:

Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

PRODUCENT:

Z.P. „ALEXANDER”

Piotr Pundzis

80 - 209 CHWASZCZYNO

UL. TELEWIZYJNA 19

TEL. 58 552 83 70

