



Przygotowanie do gry:

Rozłóżcie plansze na środku, a obok niej żetony w ten sposób, że obrazek kreta będzie na wierzchu, a liczba pod spodem będzie ukryta.

Jak gramy?

1. W grze mamy trzy rodzaje pól:





2. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Rzuca kostką i przesuwa pionek o tyle pól ile wypadnie oczek na kostce.

3. Jeżeli pionek stanie na polu Kopiec Kreta, gracz pobiera jeden żeton kreta, ale nie odkrywa go. Liczba pod spodem nadal pozostaje zakryta.

4. Jeżeli pionek stanie na polu oznaczonym gwiazdą, gracz pobiera jeden żeton od osoby, której pionek znajduje się najbliżej, o ile dany gracz ma żeton. Jeżeli dwa pionki znajdują się w takiej samej odległości od pionka gracza, wtedy to gracz decyduje od kogo pobiera żeton.

5. Gra kończy się, gdy wszystkie pionki dotrą do mety.

6. Na koniec odkrywamy żetony i sumujemy punkty. Wygrywa gracz, który ma najmniej punktów (kretów).

