


Opowieści z MONTMARTRE

To nie jest samodzielna gra.
Aby w nią zagrać, potrzebujesz
podstawowej wersji gry **Bohema**.

KOMPONENTY



Karty Muzy (🎵) i Uderki (👹) dodaj do odpowiadających im talii z gry podstawowej. Karty te są niezależne od Modułu Wydarzeń opisanego poniżej i można ich używać z nim lub bez niego.

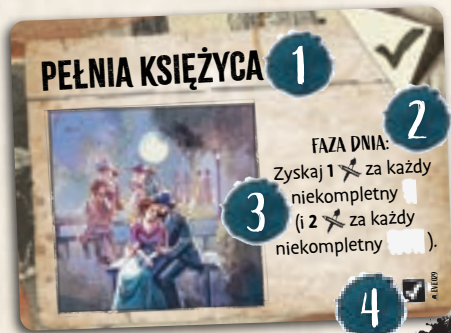
Karty z tego rozszerzenia oznaczone są w prawym dolnym rogu ikoną .

Jeśli masz jakieś pytania dotyczące ich działania, sprawdź instrukcję z gry podstawowej – wszystkie symbole i pojęcia są opisane na ostatniej stronie.



Muza z tym symbolem musi być połączona z żetonem Pracy.

MODUŁ: WYDARZENIA



Niniejszy dodatek wprowadza do gry nowy moduł: Wydarzenia (☑️) – z którego gracze mogą korzystać podczas rozgrywki.

- 1 Nazwa
- 2 Faza, w której działa efekt karty
- 3 Efekt
- 4 Ikona typu karty

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Na początku gry potasuj wszystkie karty Wydarzeń i utwórz z nich zakrytą talię Wydarzeń ①. Poniżej talii Wydarzeń zostaw miejsce na kartę Wydarzenia, którą umieścisz tam odkrytą; będzie obowiązywać podczas bieżącej rundy ②.



ROZGRYWKA

W trakcie gry, na początku każdej rundy odkryj wierzchnią kartę z talii Wydarzeń, przeczytaj ją na głos i połóż odkrytą jako Bieżące Wydarzenie. Od tej pory jej efekt jest aktywny w obecnej rundzie i należy go rozpatrzyć we wskazanym momencie. Bieżące Wydarzenie oddziałuje na wszystkich graczy, chyba że wskazano inaczej.

Jeżeli Wydarzenie dotyczy Fazy Pobudki bądź Fazy Snu, każdy gracz rozpatruje je zgodnie z ruchem wskazówek zegara, począwszy od Pierwszego Gracza.

Na koniec Fazy Snu, odłóż kartę Bieżącego Wydarzenia do pudełka. Jeżeli gra się nie skończyła, rozpocznij kolejną rundę, odkrywając na jej początku nową kartę Wydarzenia.

Niektóre karty oddziałują na kolejną turę graczy. Odrzuć je normalnie podczas Fazy Snu, ale połóż je na wierzchu stosu kart odrzuconych jako przypomnienie. Możesz użyć także Żetonów Przypominających ①, aby na bieżąco śledzić ich efekty.

Większość kart z tego dodatku może być rozgrywana w trybie solo z gry podstawowej (Sztuka dla sztuki). Aby w niego zagrać, usuń z talii jedynie karty oznaczone ②. Moduł Wydarzeń nie może być używany podczas rozgrywki ze scenariuszami Duchów Czasu.

Autor rozszerzenia: **JASPER DE LANGE**

Ilustracje: **HANNA KUIK**

Projekt graficzny: **MATEUSZ KOPACZ**

Dyrekcja artystyczna: **RAFAŁ SZYMA, JASPER DE LANGE**

Rozwój rozszerzenia: **IGNACY TRZEWICZEK**

Produkcja: **DAMIAN MAZUR**

Tłumaczenie: **SZYMON LUBOS**

Wielkie podziękowania od autora dla następujących osób za cenne uwagi przekazane podczas testów gry: Aiyana Braekevelt, Allan Kirkeby, Aske Christiansen, Austin Fossey, Bastian Borup, Cody Hoover, Dan Halstad, Mads Emil Christensen, Mads Fløe, Michael Ison, Nikolaj Christensen, Oliver Kaupert.

Szczególne podziękowania dla Leny Trzewiczek i Szymona Lubosa za pomoc w rozwoju i testowaniu rozszerzenia oraz dla Mateusza Krzysztofa za pomoc w przygotowaniu polskiej wersji.

PORTAL GAMES.

© 2026 PORTAL GAMES Sp. z o.o.
ul. H. Sienkiewicza 13,
44-190 Knurow
<https://portalgames.pl>

<https://www.facebook.com/wydawnictwoportal>
<https://www.instagram.com/portalgamespl/>
https://www.youtube.com/@PortalGames_PL

Wszystkie prawa zastrzeżone. Żadna część gry nie może być kopiowana lub powielana w jakikolwiek sposób mechanicznie, chemicznie lub elektronicznie bez zgody wydawcy.

Szanowny Kliencie, nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki, serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy, poinformuj o nich nasz Dział Obsługi Klienta za pośrednictwem formularza kontaktowego na naszej stronie: <https://portalgames.pl/pl/reklamacje/>



Nadal wspieramy nasze gry po ich pierwszym wydaniu. Chociaż nasi redaktorzy oraz współpracownicy skrupulatnie sprawdzają i dopracowują materiały do gry, czasami – po miesiącach, a nawet latach po premierze – zachodzi potrzeba wprowadzenia poprawek czy usprawnień. Wprowadzamy niezbędne zmiany w materiałach gry w oparciu o opinie społeczności graczy oraz doświadczenia autorów. Najbardziej aktualne materiały znajdziesz na naszej stronie: <https://portalgames.pl/pl/bohema>