

INSTRUKCJA

#3295

GORĄCY ZIEMNIAK RAP GRA



WEŹ COŚ NAWIŃ!

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA

- ★ Karty pytań - 110 szt.
- ★ Pionki do gry - 4 szt.
- ★ Plansza do gry
- ★ Gorący Ziemniak
- ★ Bączek
- ★ Instrukcja



Ilość graczy: 2-4

Wiek: 8+

INFORMACJA O BRAKU ELEMENTÓW:

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zgodność elementów z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej. W razie niezgodności prosimy o kontakt:

help@alexander.com.pl

440
zupełnie
nowych
pytań

KARTY

Na każdej karcie znajdują się **4 pytania**.

Gracz wybiera dowolne z nich i odczytuje je na głos.



PRZYGOTOWANIE

1. Rozłóż planszę na stabilnej, płaskiej powierzchni.
2. Karty pytań potasuj i ułóż w stos obok planszy. Połóż obok nich Gorącego Ziemniaka.
3. Każdy wybiera sobie pionek i ustawia na polu „Start”.
4. Złóż bączka z dwóch elementów. Zamiast bączka możesz użyć bezpłatnej aplikacji mobilnej w sposób losowy odmierzającej czas. Aplikację pobierz skanując wybrany kod QR (iOS/Android) na ostatniej stronie instrukcji.



PRZEBIEG GRY

1. Grę rozpoczyna ten, kto najbardziej lubi potrawy z grilla. Jeśli trudno to ustalić, niech będzie to najmłodszy, który twierdzi, że „najbardziej lubi grilla”. Gracz ten bierze do ręki Gorącego Ziemniaka.
2. Osoba siedząca po jego prawej stronie wyciąga ze stosu kartę, wybiera jedno z 4 pytań i czyta je na głos. Następnie kręci bączkiem lub uruchamia aplikację (przycisk „Start”).
3. Gracz trzymający ziemniaka musi odpowiedzieć na pytanie i przekazać go kolejnej osobie zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
4. Ta osoba również podaje jedną odpowiedź na to samo pytanie i przekazuje ziemniaka dalej. Odpowiedzi nie mogą się powtarzać.
5. Runda trwa do momentu zatrzymania się bączka lub do usłyszenia sygnału dźwiękowego z aplikacji.
6. Gracz, który w tym momencie trzyma w rękach ziemniaka (lub go nie złapał, o ile zdecydowaliście się nim do siebie rzucać) – „parzy się” i przesuwając swój pionek w stronę ognia.
7. W następnej rundzie, jako pierwsza odpowiada osoba, która przed chwilą się sparzyła.

UWAGA:

Możesz zakwestionować odpowiedź, jeśli uznasz ją za nielogiczną. Jeżeli gracz nie zgadza się z twoim osądem, ma prawo poprosić o „głosowanie”. To zatrzymuje czas. Gracze, którzy uznają odpowiedź za poprawną, podnoszą rękę. Jeśli większość zaakceptuje udzieloną odpowiedź, ziemniak przechodzi w ręce następnego gracza. Uruchomcie ponownie timer i runda toczy się dalej.

Jeżeli odpowiedź została uznana za nieprawidłową – gracz, który jej udzielił, musi podać nową. Uruchomcie ponownie czas i gra toczy się dalej. W przypadku remisu podczas głosowania, odpowiedź uznaje się za zaakceptowaną.



KONIEC GRY

**Ustalcie
preferowany
wariant
zakończenia:**

**POBIERZ BEZPŁATNĄ
APLIKACJĘ:**



a) do pierwszego przegranego:

Gra kończy się, gdy ktoś spadnie na ostatnie pole planszy i usmaży się na grillu. Wygrywa gracz, którego pionek jest najwyżej.

b) przetrwanie:

Gra toczy się, dopóki na planszy zostanie tylko jeden pionek. To on zostaje zwycięzcą.

ZASADY BEZPIECZNEGO UŻYTKOWANIA:

Opakowanie nie jest częścią zabawki.
Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Przechowywanie: Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Utylizacja: Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko

Deklaracja WE: Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.



Producent:

Z.P. ALEXANDER Piotr Pundzis
80-209 Chwaszczyno
ul. Telewizyjna 19
www.alexander.com.pl
alexander@alexander.com.pl
tel. +48 58 552 83 70

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

