

me *rybki* mory

CEL GRY

Grę wygrywa osoba, która zapamięta i zbierze najwięcej par obrazków.

PRZED GRĄ

Wymieszane elementy należy rozłożyć obrazkami do dołu, tak aby nie przykrywały się nawzajem. Trudność gry można zmieniać poprzez ułożenie obrazków w formie prostokąta lub w formie rozrzuconej (wersja trudniejsza). Na początku, dla młodszych dzieci, można zmniejszyć liczbę elementów w grze, na przykład do 5 lub 10 par. Stosownie do przystosowania dziecka, można tę liczbę zwiększać.

PRZEBIEG GRY

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Odwraca dwa elementy, pokazując wszystkim obrazek na ich odwrocie. Jeżeli obrazki są różne, odkłada je na miejsce. Wtedy podobny ruch może wykonać kolejny gracz. Jeżeli obrazki są takie same, gracz zabiera parę i może odkryć kolejne dwa elementy. Wszyscy gracze starają się zapamiętać położenie obrazków. Gra kończy się, gdy zebrane zostaną wszystkie pary.